

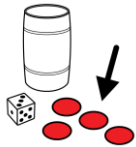


EL JUEGO DE LA OCA

(Dos o más jugadores)



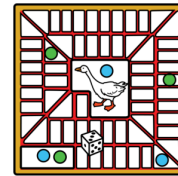
MATERIAL



Una ficha para cada jugador

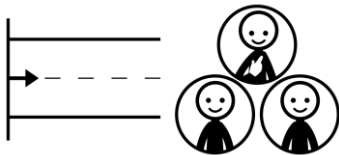


Un dado

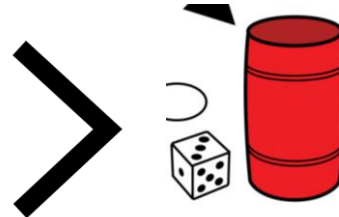


El tablero de la oca

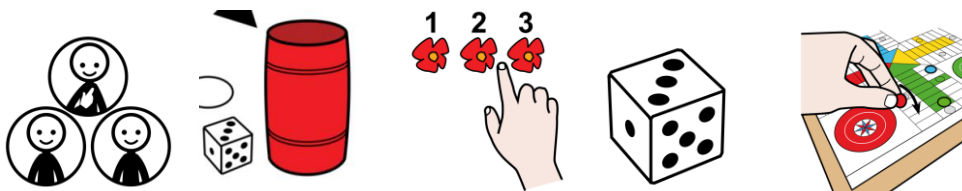
¿CÓMO SE JUEGA?



1 2 3

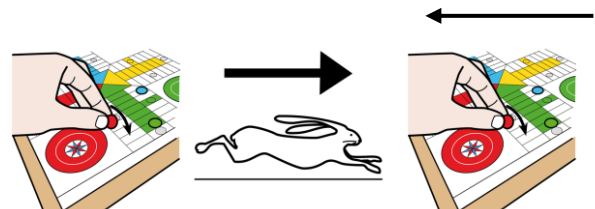


Comienza el jugador que obtiene el número más alto tirando el dado.



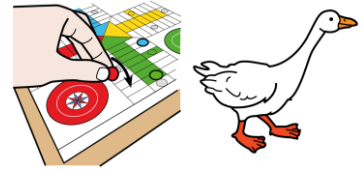
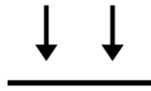
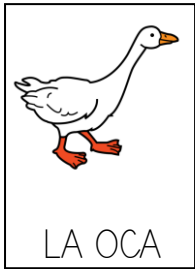
Cuando es mi turno; tiro el dado, cuento el número y muevo mi ficha.

?

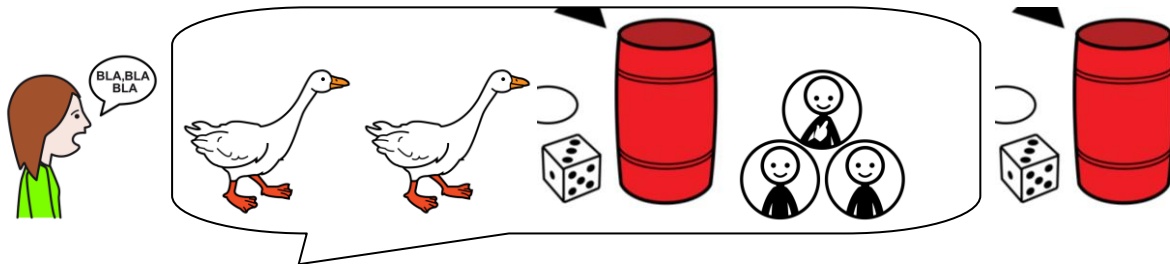


Hay casillas especiales en las que puedes avanzar más rápido o retroceder.

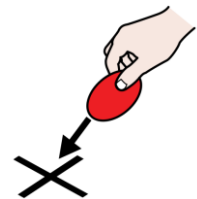
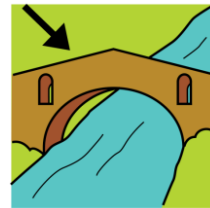
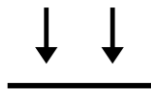
CASILLAS ESPECIALES



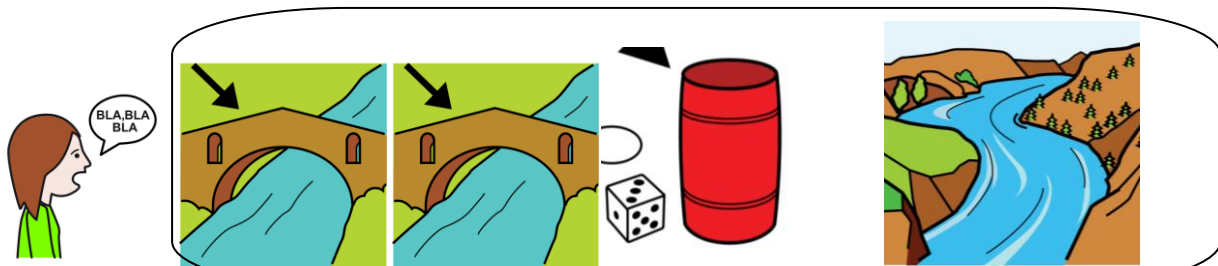
Cuando caigas en esta casilla debes avanzar hasta la siguiente oca y



decir la frase "De oca a oca y tiro porque me toca" vuelves a tirar el dado.



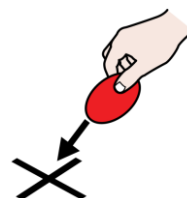
Al caer aquí en debes buscar el otro puente, colocar tu ficha allí



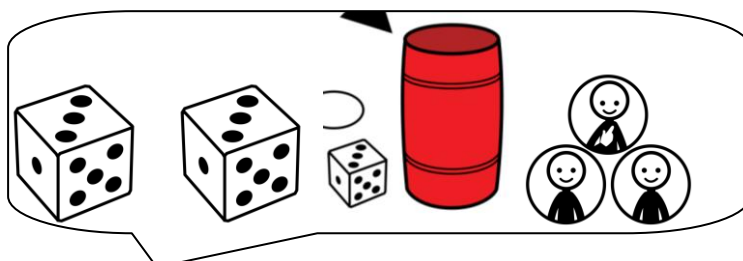
y decir "De puente a puente y tiro porque me lleva la corriente"



Vuelves a tirar los dados.



Al caer aquí debes buscar los otros dados, colocar tu ficha allí

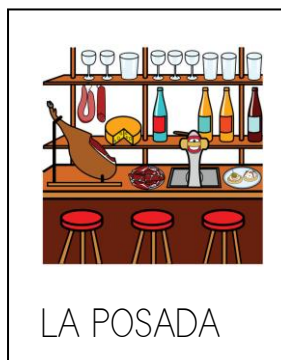


y decir

"De dado a dado y tiro porque me ha tocado"



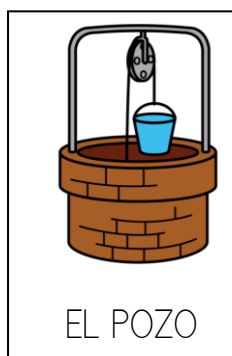
Vuelves a tirar los dados.



espera



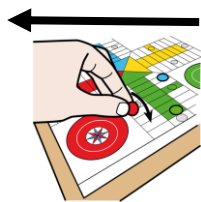
1 turno sin lanzar los dados.



espera

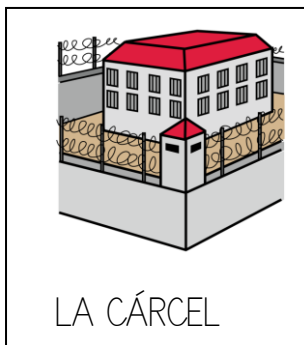


2 turnos sin lanzar los dados.



30

retrocede hasta la número 30.

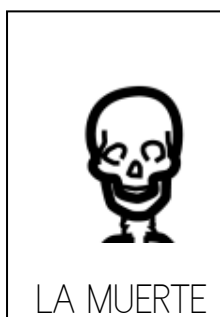


espera

3



3 turnos sin lanzar los dados.

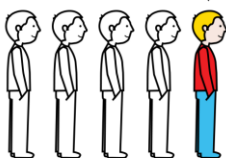
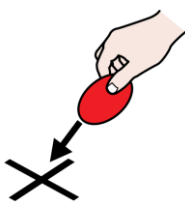


1

retrocede hasta la número 1.



Gana quien llegue



el primero

63

a la casilla 63.