

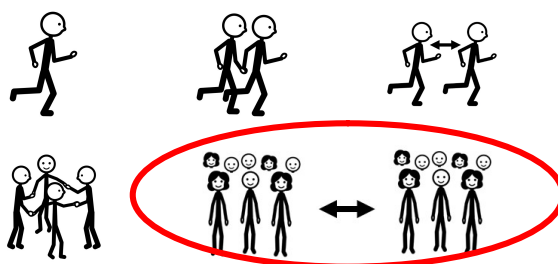


# EL PAÑUELO

## MATERIAL



## TIPO DE JUEGO



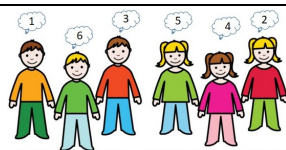
## PARTICIPANTES

4-∞

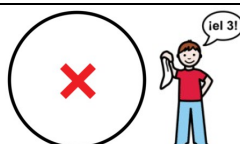
## DESCRIPCIÓN DEL JUEGO



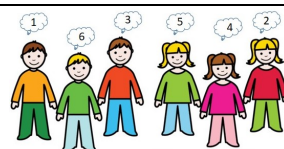
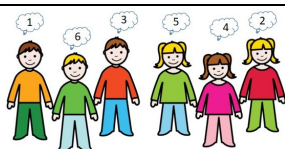
DOS EQUIPOS COLOCADOS A LA MISMA DISTANCIA DEL CENTRO



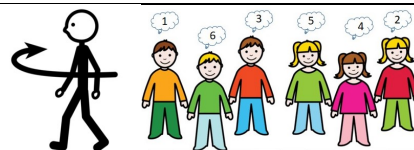
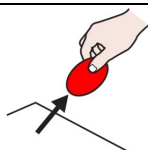
CADA JUGADOR TIENE UN NÚMERO



EN EL CENTRO, EL ÁRBITRO SUJETA UN PAÑUELO



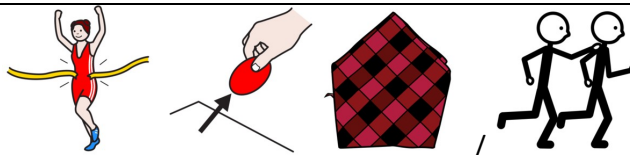
EL ÁRBITRO GRITA UN NÚMERO Y LOS DOS JUGADORES SALEN



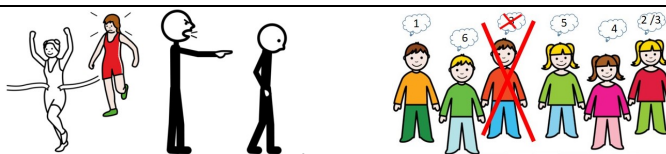
DEBEN COGER EL PAÑUELO Y VOLVER CON SU EQUIPO



EL JUGADOR QUE NO COGE EL PAÑUELO PUEDE PILLAR AL RIVAL



GANA, SI ROBAS EL PAÑUELO O PILLAS AL POSEEDOR DEL PAÑUELO



EL PERDEDOR ES ELIMINADO, UN COMPAÑERO COGE SU NUMERO

### GANADOR



EQUIPO QUE ELIMINA A TODOS JUGADORES DEL EQUIPO RIVAL

### VARIANTES O ADAPTACIONES



LOS JUGADORES ESTÁN SOBRE AROS DE COLORES