

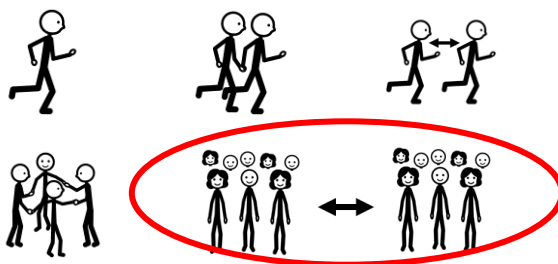


O PANO

MATERIAL



TIPO DE XOGO



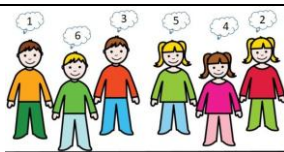
PARTICIPANTES

4-∞

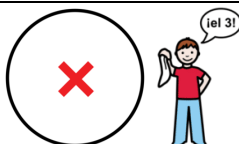
DESCRIZACIÓN DO XOGO



DOUS EQUIPOS COLOCADOS Á MESMA DISTANCIA DO CENTRO



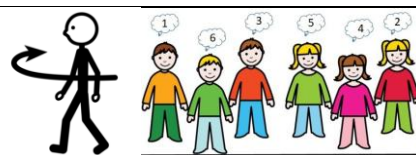
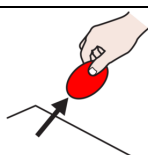
CADA XOGADOR DO EQUIPO TEN UN NÚMERO



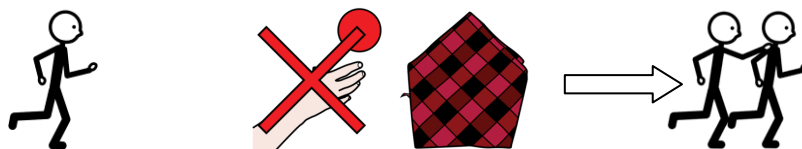
NO CENTRO, O ÁRBITRO SUXEITA UN PANO



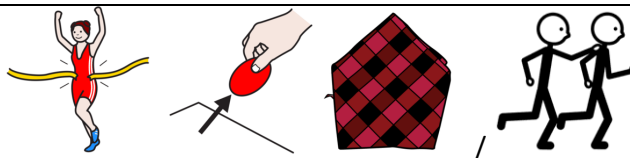
O ÁRBITRO BERRA UN NÚMERO E OS DOUS XOGADORES QUE TEÑEN ESE NÚMERO SAEN CARA AO CENTRO



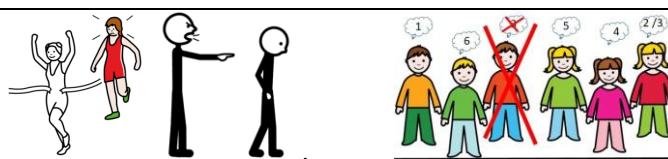
DEBEN COLLER O PANO E VOLVER CON SEU EQUIPO



O XOGADOR QUE NON COLLE O PANO PODE PILLAR O RIVAL



GAÑA, SE ROUBAS O PANO OU PILLAS O/A CONTRARIO/A QUE TEN O PANO



O PERDEDOR/A É ELIMINADO, E UN/UNHA COMPAÑEIRO/A COLLE O SEU NÚMERO

GAÑADOR



EQUIPO QUE ELIMINA A TÓDOLOS XOGADORES DO EQUIPO RIVAL

VARIANTES OU ADAPTACIÓNS



OS XOGADORES ESTÁN DENTRO DE AROS DE CORES