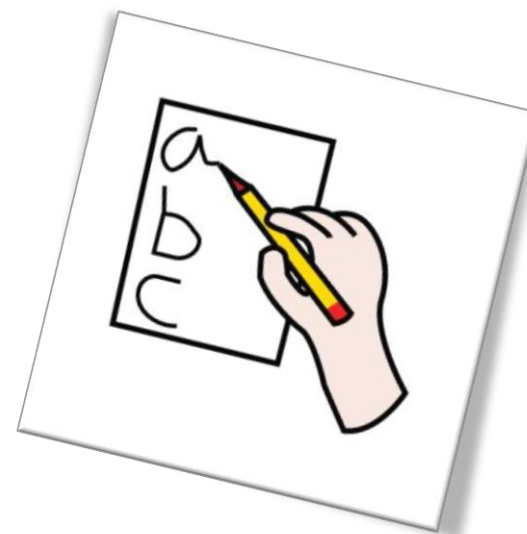
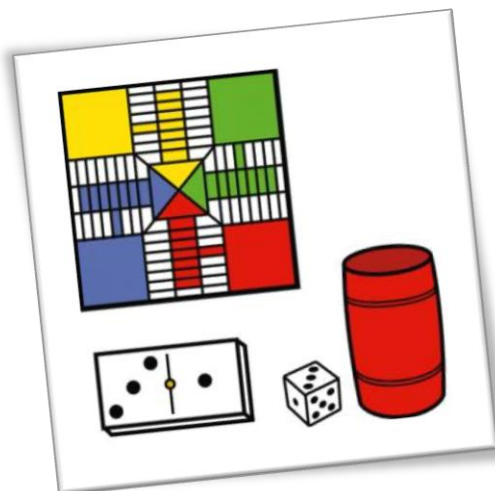


TUTTI FRUTTI INCLUSIVO

Giochi da tavolo adattati!

ELABORATO CON PITTOGRAMMI ARASAAC

POR: Diana Bericochea Álvarez



Presentazione del materiale:



E' il gioco tradizionale dei TUTTI FRUTTI ma adattato con pittogrammi. Il gioco è così composto: (Tutto ritagliato e plastificato)

1° Prendiamo a caso una striscia tra le categorie (striscia con pittogrammi).

2° Prendiamo una lettera a caso.

3° Mettiamo la striscia della categoria nel posto indicato nel modello TUTTI FRUTTI e scriviamo la lettera che si è scelta .

4° Diciamo VIA e completiamo velocemente una riga con le parole che ci vengono in mente: devono iniziare con la lettera che abbiamo scelto, e corrispondente alla categoria indicata nel riquadro.

5° Il primo che completa la tabella grida STOP e dobbiamo tutti smetterE di scrivere.

6° Contiamo i punti: 10 per le parole che non si ripetono e 5 per quelle che si ripetono. Registriamo i punti del round in un riquadro della tabella dei singoli punti.

7° Dopo aver completato una riga, passiamo al turno successivo, cambiamo di nuovo la striscia della categoria e la lettera. Quindi copriamo un'altra riga e contiamo di nuovo i punti. Quando si completano i round (5 o 10, se vogliamo aumentarli), si sommano i punti totali e vince chi ne ha di più.

Poiché il materiale è plastificato, possiamo scrivere con un pennarello per lavagna bianca e riutilizzare tutto. Se non lo plastifichiamo, possiamo scrivere con una matita e riutilizzarla, cancellandola anche con una gomma.


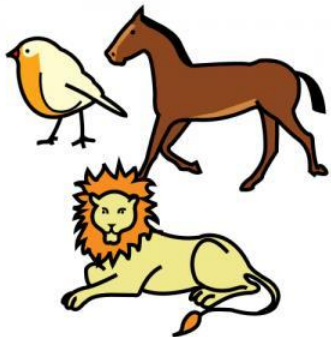
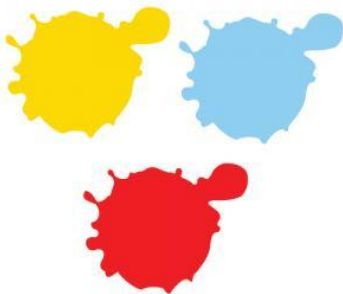


Altre indicazioni del gioco:



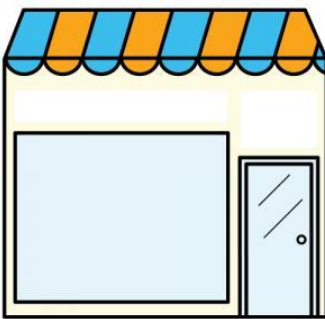

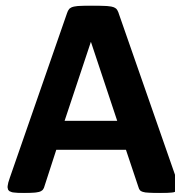
- Se non vogliamo plastificare i materiali possiamo stampare quanto necessario e scrivere sulla carta con penna o matita.
- Se non sappiamo o non vogliamo scrivere, possiamo giocare oralmente. Possiamo creare tutte le versioni del gioco che vogliamo. Ad esempio, prendiamo una striscia a caso e chiediamo (dimmi un cognome che inizia per A), oppure (dimmi un cognome, senza specificare la lettera).
- In questo documento troverai:
 - 20 strisce di diverse categorie.
 - 1 modello per giocare al tavolo e da completare (dobbiamo stampare tante copie quanti sono i giocatori). Il plastificato sarà riutilizzabile.
 - Lettere dell'alfabeto (per sceglierne una che sarà quella dove inizieranno le parole).
 - 3 tabelle individuali per registrare i punteggi dei turni e fare la somma finale (ne stamperemo tanti quanti sono i giocatori). Il plastificato sarà riutilizzabile.
 - Esempio di come completare la tabella da completare.
 - Tavolo tradizionale del gioco di tutti i frutti, nel caso si voglia utilizzare.



E




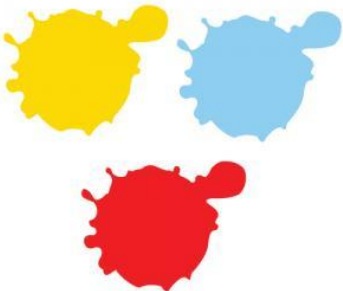


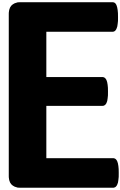
				
NOME PROPRIO	ANIMALI	COLORI	ALIMENTI	CONTIENE LA Z

				
COGNOMI	TRASPORTI	NEGOZI	AZIONI	CONTIENE LA A



E



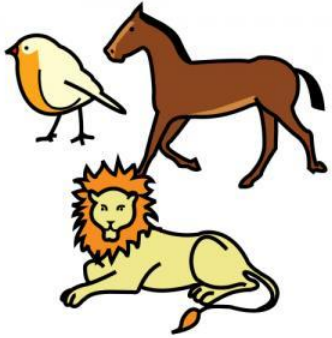
				
NOMI PROPRI	COLORI	MEMBRI DELLA FAMIGLIA	EMOZIONI	CONTIENE LA E

				
TRASPORTI	VESTITI	AZIONI	PAESI	CONTIENE LA M

Autor pictogramas: Sergio Palao **Procedencia:** ARASAAC (<http://arasaac.org>) **Licencia:** CC (BY-NC-SA) **Propiedad:** Gobierno de Aragon.
Materialelaborado por: Diana Bericochea Álvarez (@mestradeal88).



E



ANIMALI



ALIMENTI



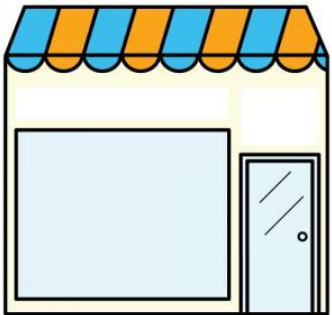
OGGETTI



GIOCATTOLI

U

CONTIENE LA U



NEGOZI



COGNOMI



FAVOLE



PROFESSIONI

I

CONTIENE LA I



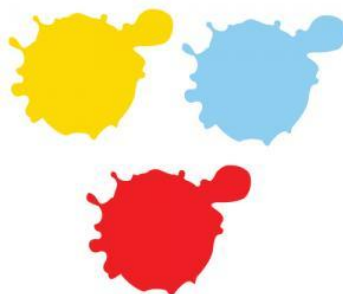
E



DOLCI



CARTONI ANIMATI



COLORI



MEMBRI DELLA FAMIGLIA

R

CONTIENE LA R



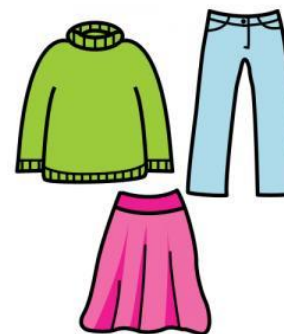
AZIONI



SPORT



FILM



VESTITI

N

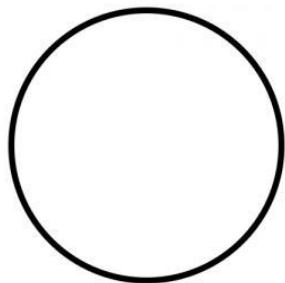
CONTIENE LA N



E



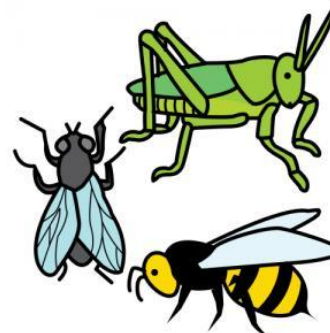
NOMI PROPRI



COSE ROTONDE



ELETTRODOMESTICI



INSETTI

O

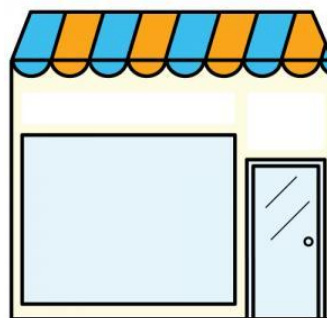
CONTIENE LA O



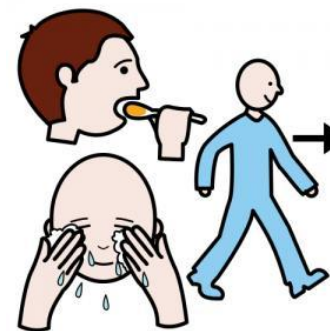
MOBILI



CITTA'



NEGOZI



AZIONI

E

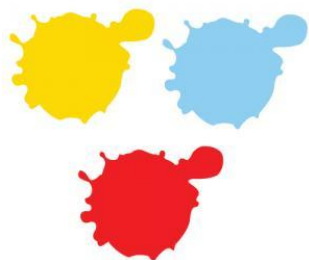
CONTIENE LA E



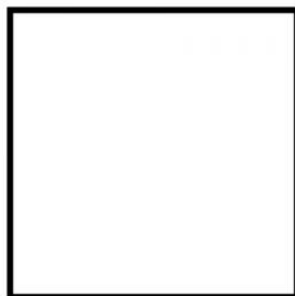
E



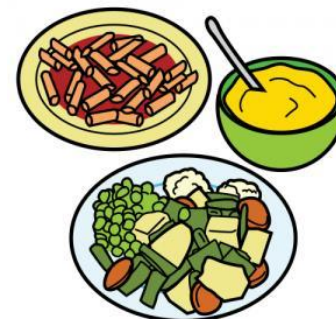
NOMI PROPRI



COLORI



COSE QUADRATE



PRIMI PIATTI

S

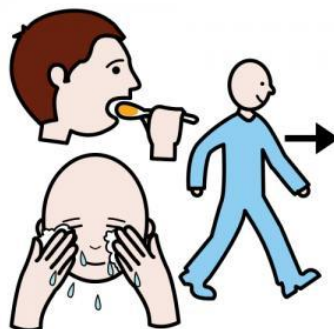
CONTIENE LA S



TRASPORTI



SECONDI PIATTI



AZIONI



PERSONE FAMOSE

U

CONTIENE LA U



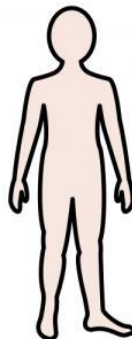
E



COSE MORBIDE



ALIMENTI



PARTI DEL CORPO



GIOCHI

L

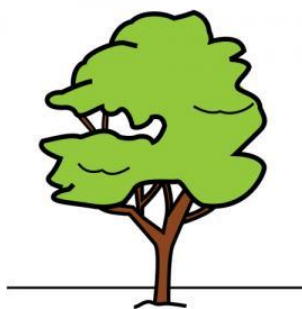
CONTIENE LA L



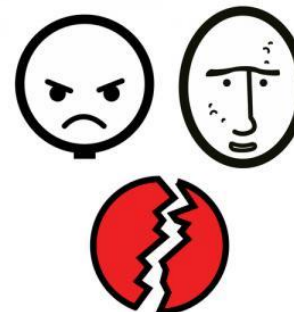
NEGOZI



COGNOMI



ALBERI



AGGETTIVI






J


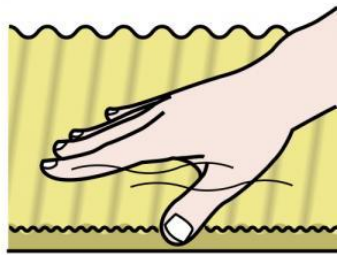



CONTIENE LA J



E



				
QUALCOSA DI BAGNATO	CARTONI ANIMATI	FRUTTA	MEMBRI DELLA FAMIGLIA	CONTIENE LA R

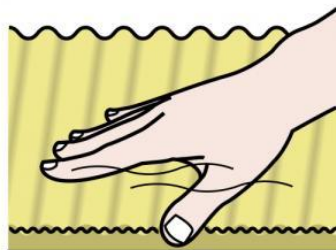
				
AZIONI	COSE RUVIDE	COSE FREDDE	VESTITI	CONTIENE LA B



E



COSE BAGNATE



COSE RUVIDE



PARTI DEL CORPO



GIOCHI

P

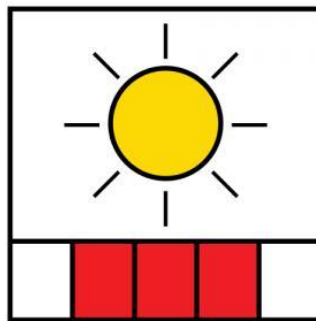
CONTIENE LA P



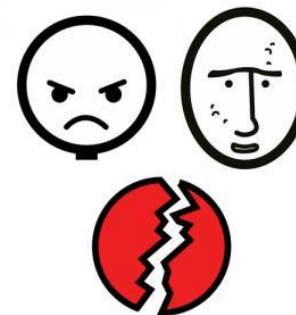
COSE FREDDE



COSE COSTOSE



IN ESTATE



AGGETTIVI

Z

CONTIENE LA Z



E



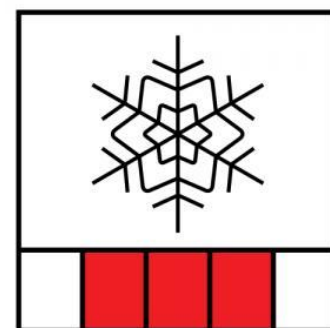
ALBERI



DI LEGNO



FRUTTA



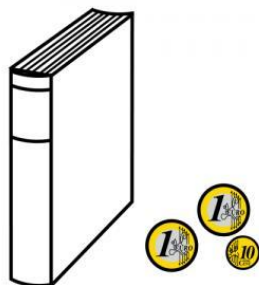
IN INVERNO

V

CONTIENE LA V



COSE MORBIDE



COSE ECONOMICHE



DOLCETTI



VERDURE

L

CONTIENE LA L

COMPLETA LA FILA CON PAROLE CHE INIZIANO PER:

INCOLLA/COLLOCA QUI L'IMMAGINE DELLA CATEGORIA

AZIONE	ECONOMICO	BAUBLE	SANO	CONTIENE LL

LETTERE DA TAGLIARE E PLASTIFICARE. Le mettiamo in un sacchetto e ne tiriamo fuori una senza guardare. La lettera che sceglieremo sarà quella che dovremo usare nel gioco per completare la tabella delle parole. Queste parole inizieranno con la lettera scelta.

Autor pictogramas: Sergio Palao **Procedencia:** ARASAAC (<http://arasaac.org>) **Licencia:** CC (BY-NC-SA) **Propiedad:** Gobierno de Aragon.
Materialelaborado por: Diana Bericochea Álvarez (@mestradeal88).



E



TABELLE PUNTI. DA TAGLIRE E PLASTIFICARE. SE SCRIVI CON LAPENNA PER LA LAVAGNA POTRAI RIUTILIZZARLI IN MOLTI GIOCHI!

Ogni parola corretta vale: 10 punti (se sono l'unico a scrivere quella parola), 5 punti (se scriviamo la stessa parola).


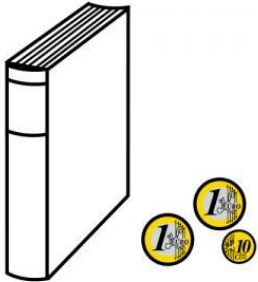

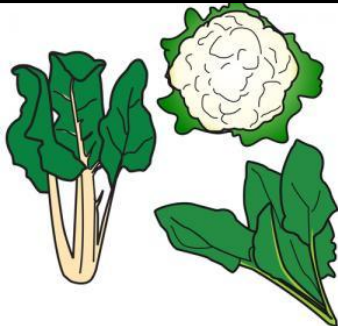
Nei quadrati scrivo la somma dei punti ottenuti in ogni partita.

In totale i punti che ho conseguito sono:									


In totale i punti che ho conseguito sono:									

In totale i punti che ho conseguito sono:									

ESEMPIO per mettere in pratica il gioco: possiamo scrivere su carta o plastificare la sagoma e scrivere sulla plastica con un pennarello (e riutilizzare).

<div></div>				
				L
COSE MORBIDE	COSE ECONOMICHE	DOLCETTI	VERDURE	CONTIENE LA L
Cotone				

MODELLO TRADIZIONALE "TUTTI FRUTTI" NEL CASO VOLESSIMO INVENTARE PIU' LISTE.

<div>u d s</div> <div>m A t</div> <div>Q</div>	SCRIVI LE CATEGORIE CHE DESIDERI IN QUESTE CASELLE PER COMPLETARE LA TABELLA, AD ESEMPIO: NOMI, CIBO, ANIMALI ...					
<div>LETTERA</div>						

