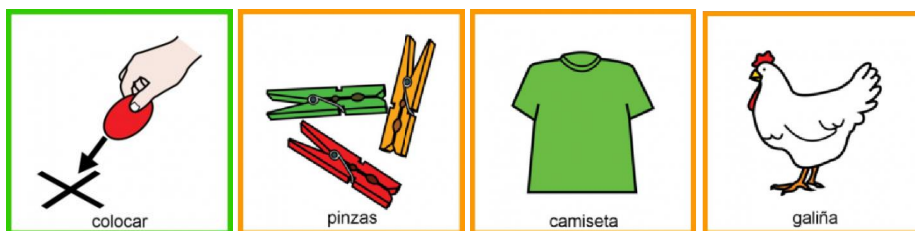


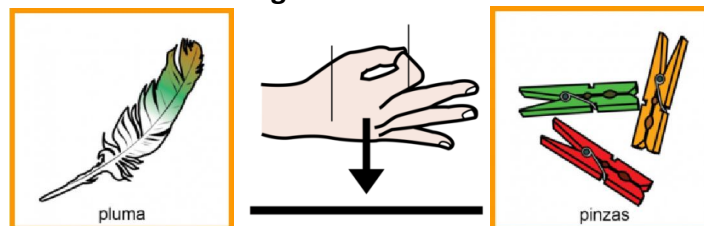
## Desplumar a galiña



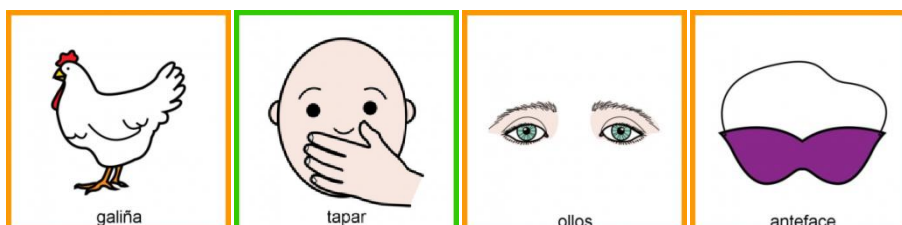
1. Eliximos quen é a galiña.



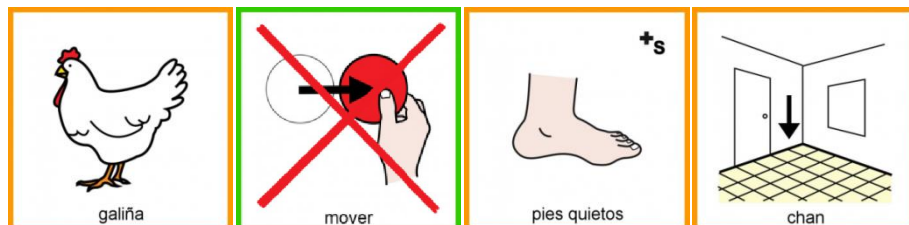
2. Colocamos as pinzas na camiseta da galiña.



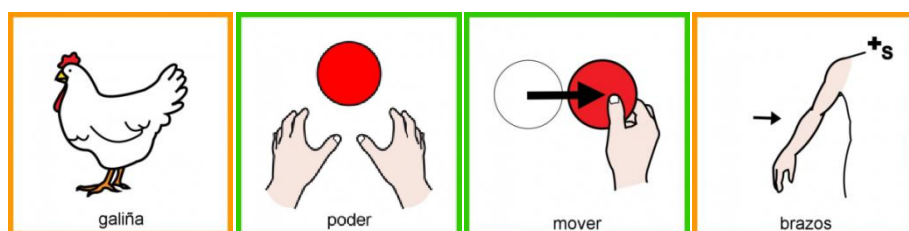
As plumas son pinzas.



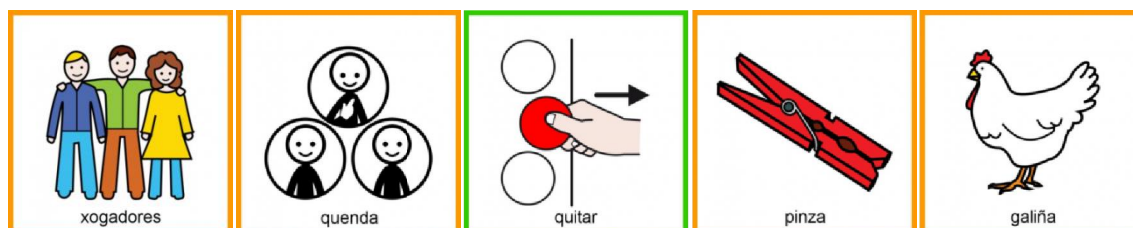
3. A galiña tapará os ollos con un anteface.



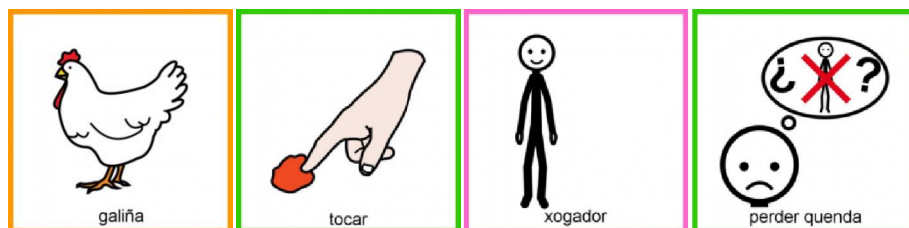
4. A galiña cos pes quietos non pode moverse.



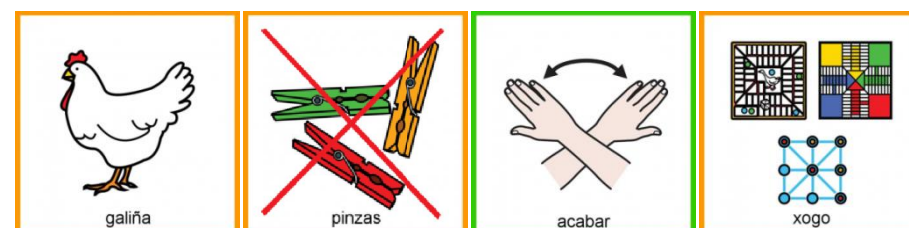
A galiña pode mover os brazos.



5. Os xogadores en cada quenda só poden quitar unha pinza.



6. Si a galiña toca un xogador este perde unha quenda.



7. Cando a galiña queda sen plumas termina o xogo.

