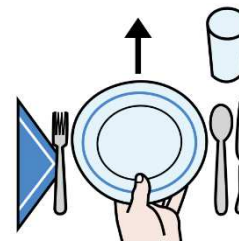




-PRESENTACIÓN MATERIAL- APRENDEMOS A PONER LA MESA



- ✓ Esta propuesta está pensada para ofrecer varias opciones de todos los elementos que podremos necesitar para poner la mesa, cada particular tendrá que elegir o descartar aquellos que considere.
- ✓ Hay varias maneras de utilizar este material, cada cual tendrá que escoger la que le resulte más útil o imaginar nuevas.
- ✓ Escogeremos trabajar con los pictogramas en color o en b/n, dependiendo de si queremos personalizarlos, para ayudar a su asimilación con aquello que tengamos que emplear realmente.
- ✓ En las *Hojas de pictogramas* hay un cuadro en blanco por si hay que añadir otros elementos.

• Propuesta 1:

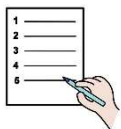
- Recortar los pictogramas y plastificarlos. Plastificar también la *Hoja lista pictogramas* para poner la mesa y la *Hoja control pictogramas mesa puesta*.
- En principio trabajaremos solo aquellos que nos sean necesarios en cada comida, pero también nos puede ser útil trabajar con las *Hoja de pictogramas 1 y 2* enteras y que sea la persona destinataria quién decida qué hace falta y qué no. Dependerá de sus destrezas y aquello que se quiera trabajar.
- Si los hemos recortado, los podemos ofrecer dándolos en la mano de uno en uno, a la persona destinataria. O fijándolos con velcro a la *Hoja lista pictogramas para poner la mesa* a modo de “mapa guía” y que vaya poniendo la mesa siguiendo la pauta.
- Dispondremos también de la *Hoja control pictogramas mesa parada*, donde pediremos a la persona destinataria que vaya enganchando con velcro los pictogramas a medida que va llevando a mesa los enseres indicados, de acuerdo con el encargo que le hagamos, tanto si se los damos en la mano o los hemos enganchado con velcro en la *Hoja lista pictogramas para poner la mesa*.

• Propuesta 2:

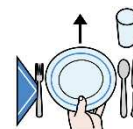
- Plastificar tal cual están las *Hoja de pictogramas 1 y 2* e indicar, marcándolos o haciendo trabajar la memoria y diálogo, aquellos que nos hacen falta.
- En esta propuesta podemos utilizar, igual que en la propuesta 1 la *Hoja lista pictogramas para poner la mesa* y la *Hoja control pictogramas mesa parada*.

• Sobre plastificar y marcar:

- Podemos plastificar en la papelería, en casa con plástico adhesivo tipo aironfix o con clasificadores de plástico transparentes.
- Para marcar sobre el plástico los pictogramas hay rotuladores, como los infantiles o escolares, que se borran con papel mojado en agua

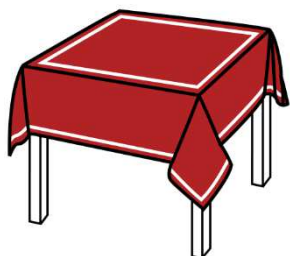


¿QUÉ NECESITAMOS PARA PONER LA MESA?



Hoja de pictogramas 1 - Color

MANTEL



CUCHARA



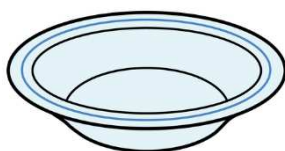
TENEDOR



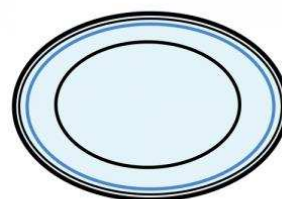
CUCHILLO



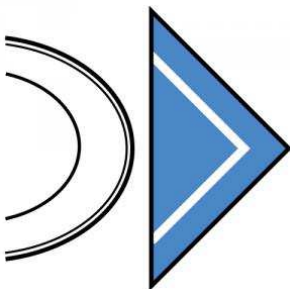
PLATO HONDO



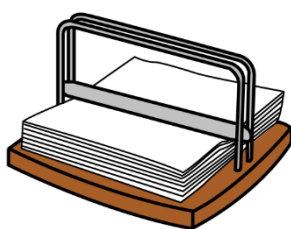
PLATO LLANO



SERVILETA



SERVILLETERO



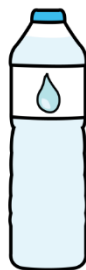
VASO



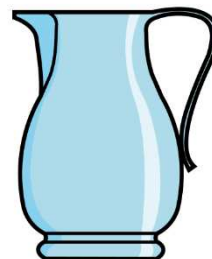
COPA

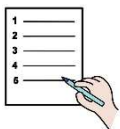


BOTELLA DE AGUA

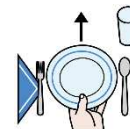


JARRA DE AGUA





¿QUÉ NECESITAMOS PARA PONER LA MESA?

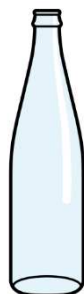


Hoja de pictogramas 2 - Color

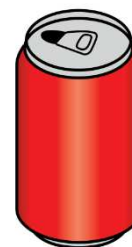
VINO



OTRAS BEBIDAS



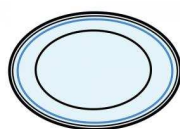
OTRAS BEBIDAS



OTRAS BEBIDAS



PLATO DE POSTRE



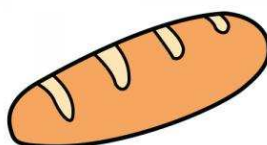
CUCHARILLA DE
POSTRE



TENEDOR DE POSTRE



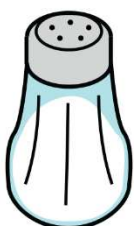
PAN



ACEITERA



SAL

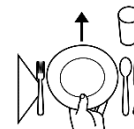


CUBITOS



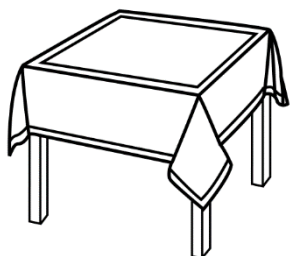


¿QUÉ NECESITAMOS PARA PONER LA MESA?

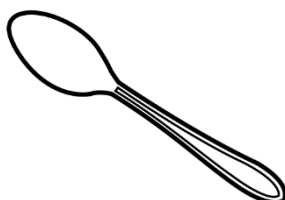


Hoja de pictogramas – B/N

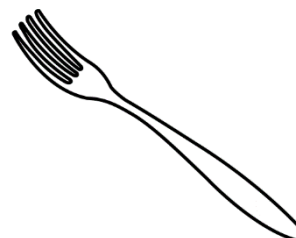
MANTEL



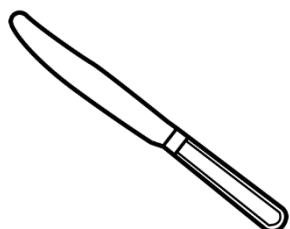
CUCHARA



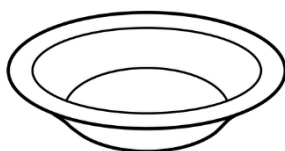
TENEDOR



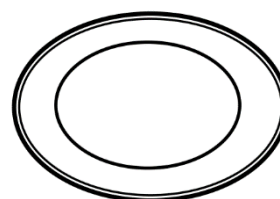
CUCHILLO



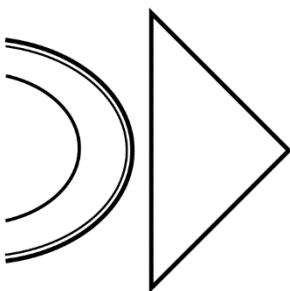
PLATO HONDO



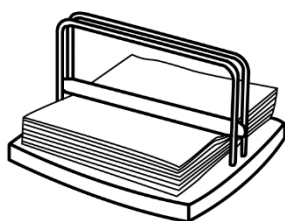
PLATO LLANO



TOVALLÓ



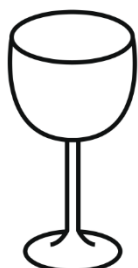
TOVALLONER



GOT



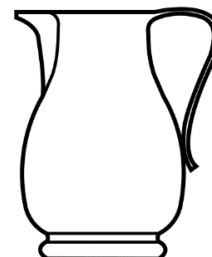
COPA



BOTELLA DE AGUA

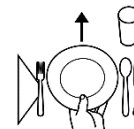


JARRA DE AGUA





¿QUÉ NECESITAMOS PARA PONER LA MESA?



Hoja de pictogramas 2 – B/N

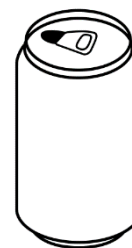
VINO



OTRAS BEBIDAS



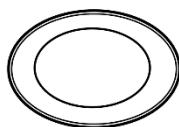
OTRAS BEBIDAS



OTRAS BEBIDAS



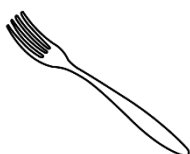
PLATO DE POSTRE



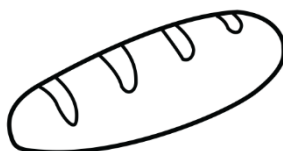
CUCHARILLA DE
POSTRE



TENEDOR DE POSTRE



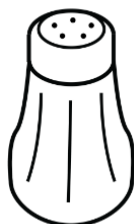
PAN



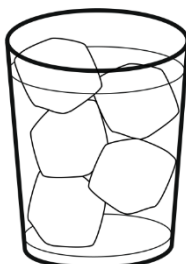
ACEITERA



SAL

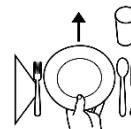


CUBITOS

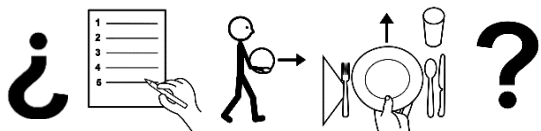




¿QUÉ NECESITAMOS PARA PONER LA MESA?



Hoja lista pictogramas para poner la mesa



¿QUÉ HEMOS LLEVADO A LA MESA?

Hoja control pictogramas mesa puesta
