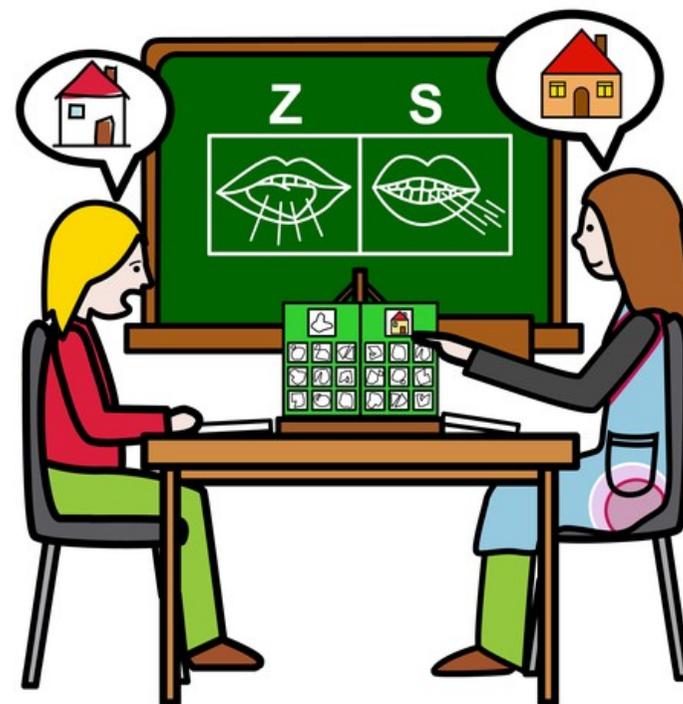
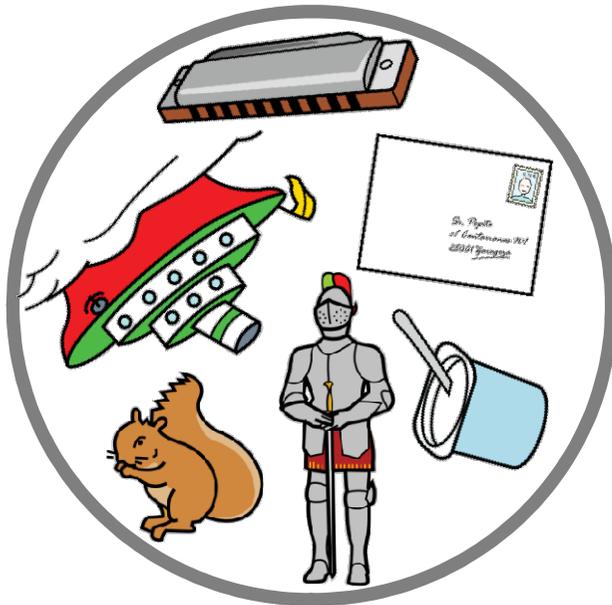
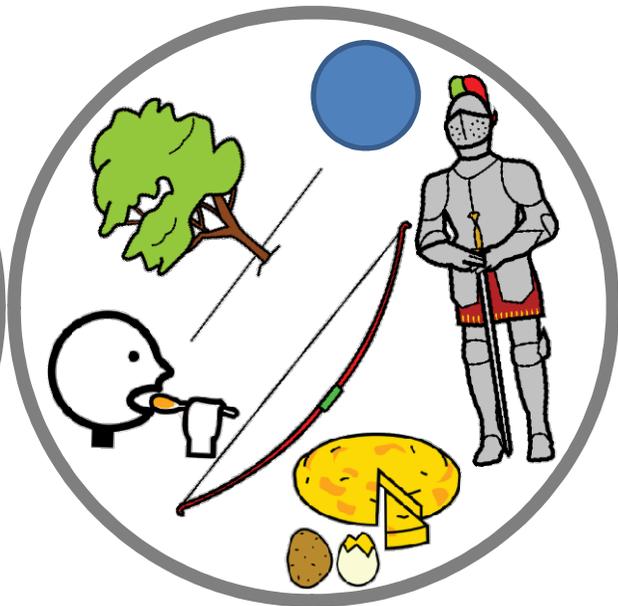
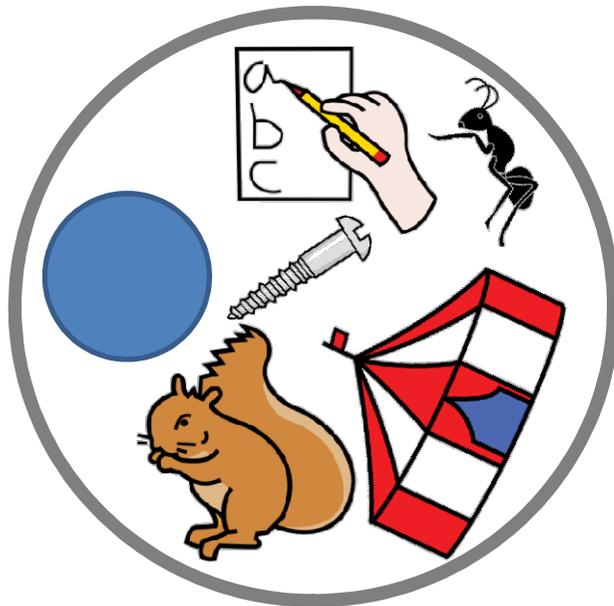
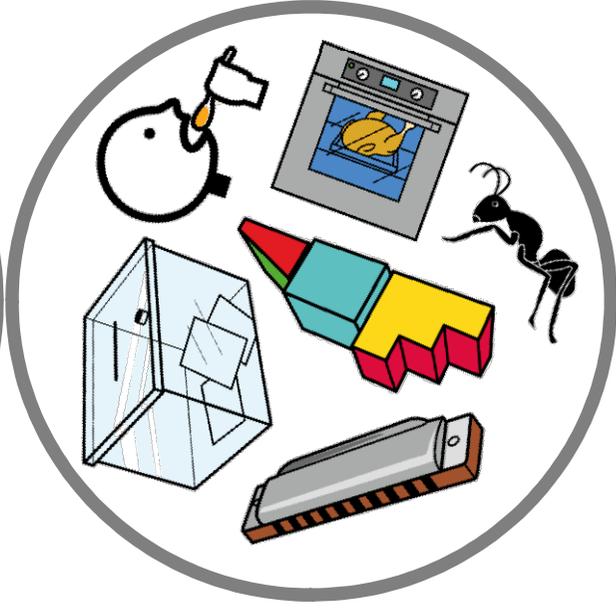
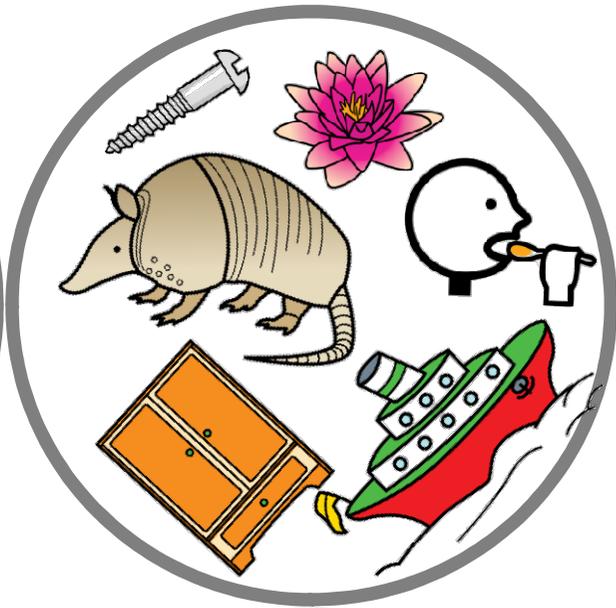


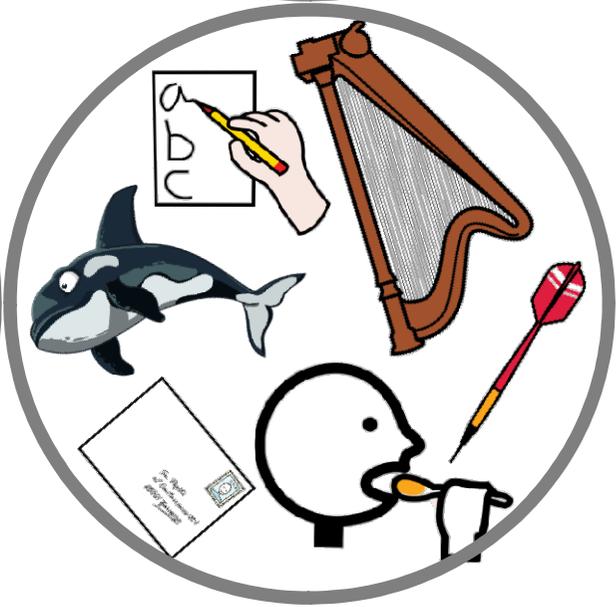
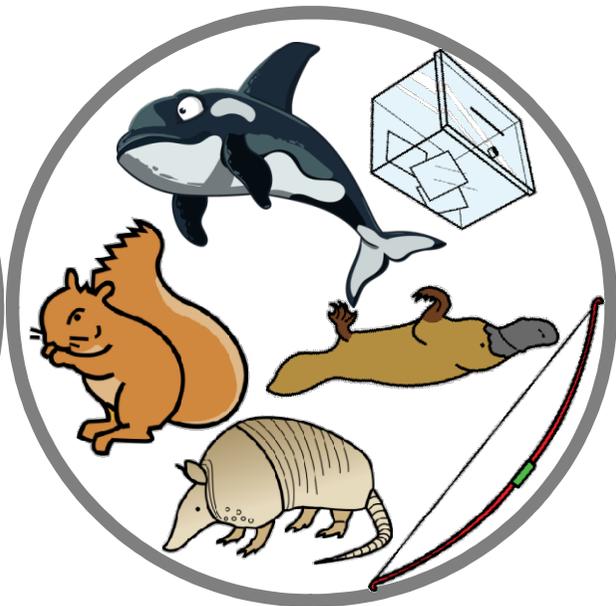
DOBBLE FONEMA /R/ EN POSICIÓN INVERSA

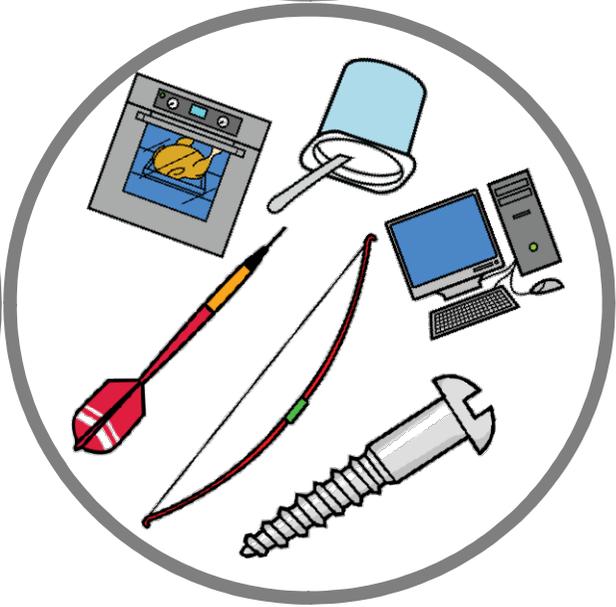
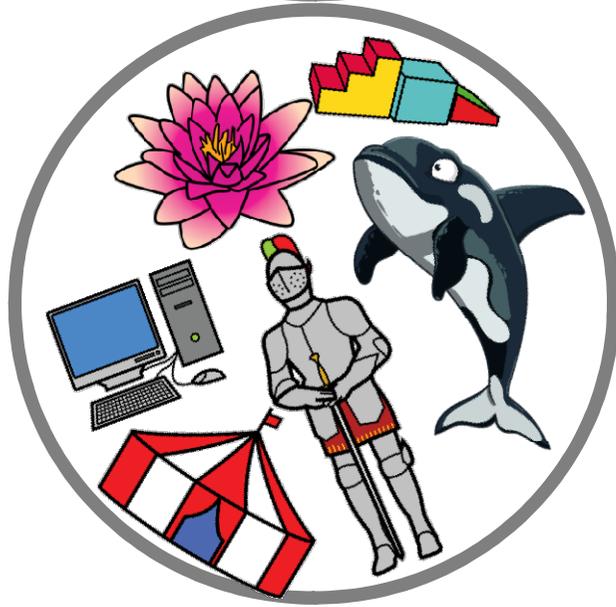














Vocabulario:

Armadillo, armadura, armario, arpa, ardilla, carta, leer, comer, escribir, tortilla, cartero, armónica, arco, árbol, dormir, circo, círculo, circuito, horno, hormiga, ordenador, orca, tornillo, dardo, armadillo, yogur, murciélago, urna, barco, ornitorrinco, flor

Reglas de juego: cada una de las 31 cartas del mazo tiene seis dibujos cuyo nombre tiene el fonema /r/ en posición inversa. Entre todas ellas, siempre hay un dibujo coincidente entre dos cartas cualquiera en el mazo. El objetivo es ser el más rápido en encontrar la coincidencia entre dos cartas.

Para jugar, repartiremos todas las cartas excepto una que quedará en el medio. Los jugadores, a la vez, tienen que volver una de las cartas de su mazo y encontrar el dibujo igual antes que los demás. Para ganar, debes ser el primero en quedarse sin cartas.