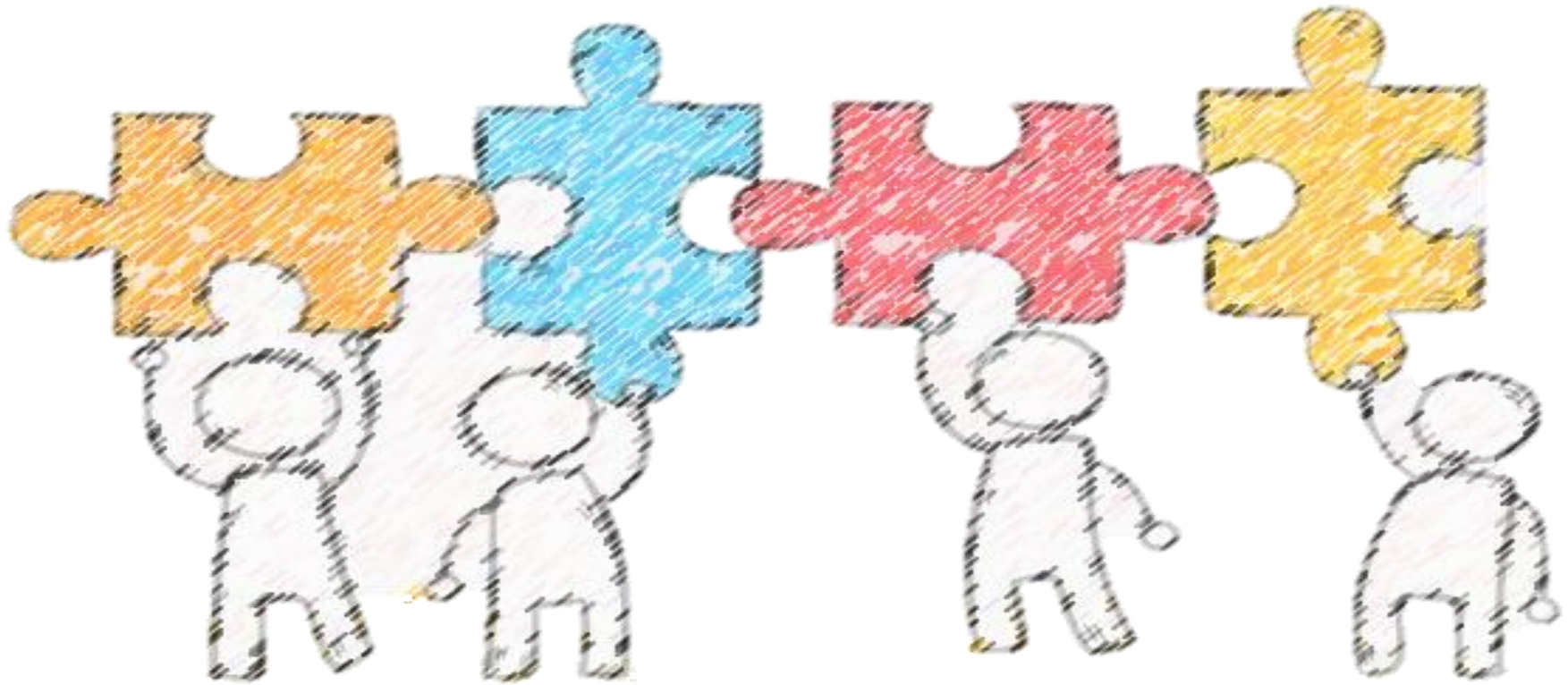
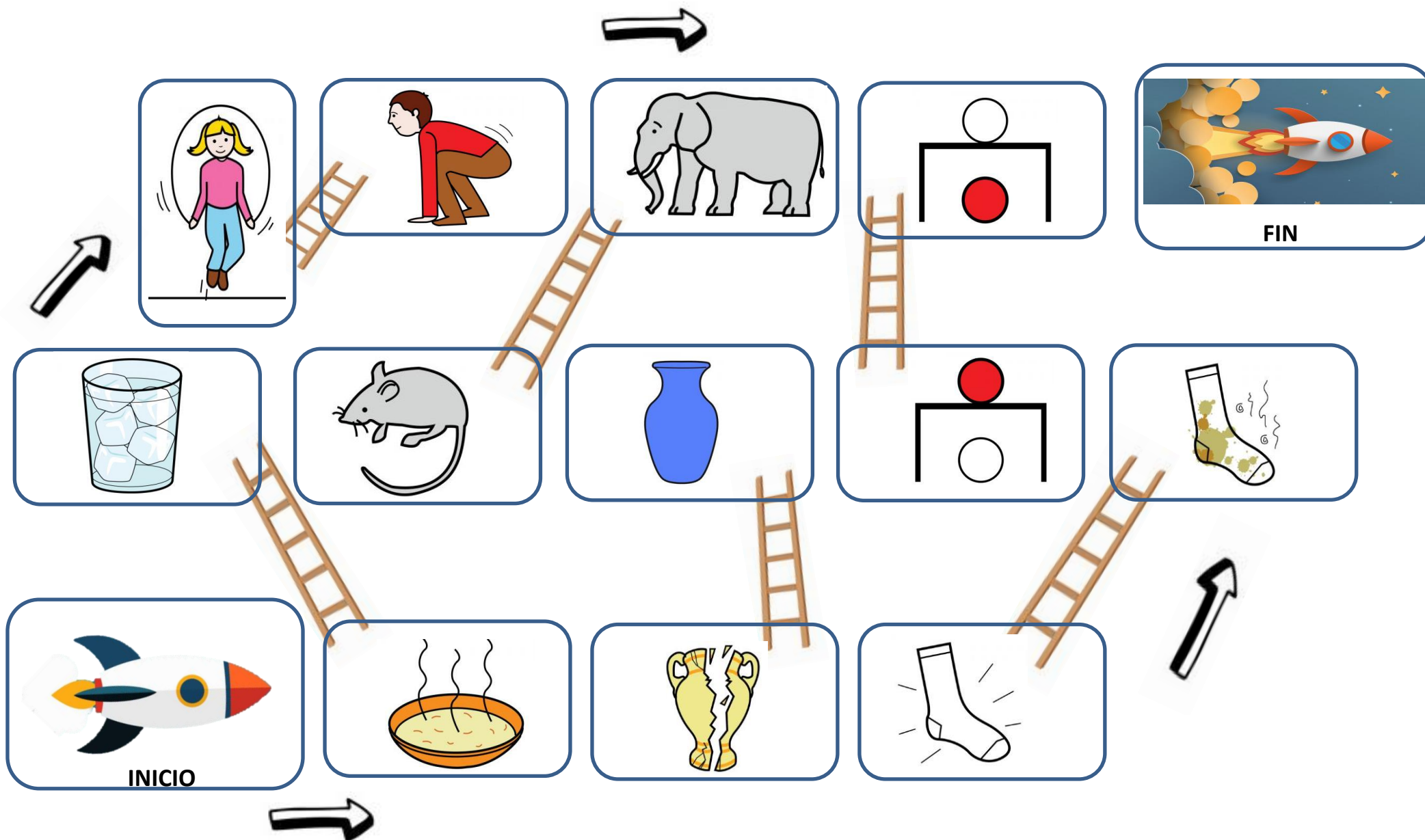


# JUGAMOS CON LOS CONCEPTOS CONTRARIOS



Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC (<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA), Imágenes procedentes de Pixabay y FreePik. Autora: Neus Rubio Nácher



El juego consiste en tirar un dado, que nos permitirá subir y bajar escaleras, asociando las imágenes que contienen conceptos contrarios hasta llegar a la casilla final, donde conseguiremos que el cohete gramatical despegue.

Los conceptos que vamos a trabajar en este juego son sencillos, por lo que permitirá a los niños ampliar su vocabulario tanto comprensivo como expresivo. Además, trabajamos la toma de turnos, razonamiento lógico, el conteo, la tolerancia a la frustración y la generalización de conceptos en sus rutinas diarias. A continuación dejamos una guía de los pictogramas escogidos:

