

# PORTABILE MINI TOKEN ECONOMY BOARD CON VELCRO

[Stampa, ritaglia, plastifica, utilizza]

In lingua italiana potremmo tradurre letteralmente con "**Bacheca dei gettoni**"

Se non volete farla da te preferite potrete acquistarla in rete basta cercare su un motore di ricerca Token board.

Una token economy board può essere utilizzata a scuola, a casa o ovunque nell'ambiente frequentato dal bambino per fornire un rinforzo positivo per il completamento di compiti o comportamenti nei modi desiderati.

Questo strumento potrà essere utilizzato come metodo per rafforzare un comportamento o aumentarne la frequenza, poiché i token sono un modo di "pagare" i bambini per il completamento delle attività. I bambini possono quindi utilizzare questi token per acquistare attività o oggetti desiderati (Miltenberger, 2008).

Le Token Board e quindi le immagini utilizzate possono essere utilizzate non solo come rinforzo positivo, ma anche per apprendere le parti di un oggetto e sviluppare il linguaggio.

## COME UTILIZZARE LA TOKEN BOARD:

- ▶ Stampa a colori in unico foglio in formato A4
- ▶ Taglia a metà (Otterrai due fogli in formato A5)
- ▶ Metti dentro la lamina (A4) il foglio contenente la board e un altro foglio bianco che tagli nello stesso formato della board in A5) e plastifica a caldo.
- ▶ Plastifica e ritaglia i gettoni (Stelline sorridenti) e i rinforzi che ti possono essere utili tra quelli da me suggeriti. Se hai bisogno di altri rinforzi potrai sempre personalizzarli. L'ultimo rinforzo è lasciato bianco per disegnare/scrivere eventualmente il premio con pennarello cancellabile.
- ▶ Se non vuoi tagliare come ai punti sopra stampa le due pagine a colori (pagg. 3 e 4)
- ▶ Adesso attacca strisce di velcro (Lato morbido diviso in due nella sua larghezza per tutta la lunghezza sulla parte destra della board già laminato) per ottenere un porta tessere.
- ▶ Chiudi il foglio così plastificato per ottenere la token board portatile in formato A5.

**Inizia a utilizzarla in ogni luogo e circostanza come segue:**

1. Determinare quale sarà la ricompensa del bambino quando riceverà/conquisterà tutti i token.
2. Non togliere via i gettoni per una risposta sbagliata o un comportamento che non è desiderato.
3. Ricorda che Le token board devono servire solo per il rinforzo POSITIVO.

## ANTEPRIMA



Puoi scaricare la stessa ed una variante di TokenBoard in formato A4 dal sito [www.superscuola.com](http://www.superscuola.com) cercando "Token" o direttamente dal seguente indirizzo: <https://www.superscuola.com/portale/index.php?topic=937.msg1236#msg1236>

## 75.PORTABILE TOKEN ECONOMY BOARD CON VELCRO

Creato da **Sebastiano BASILE**, suggerito da immagine prese dal sito [www.arasaac.org](http://www.arasaac.org) e trovate nel web e pensando a Sebi, ad Avola domenica venticinque ottobre 2020 - Versione 1.0

Le immagini sono prese dal web e dal sito [www.arasaac.org](http://www.arasaac.org)

Per segnalare errori o suggerimenti, invia una email a [sebastianobasile@gmail.com](mailto:sebastianobasile@gmail.com) o apri un topic su [www.superscuola.com](http://www.superscuola.com)

Unisciti al canale telegram [[www.telegram.me/sostegno](https://www.telegram.me/sostegno)] per scaricare il materiale creato e rimanere aggiornati.

# TOKEN BOARD

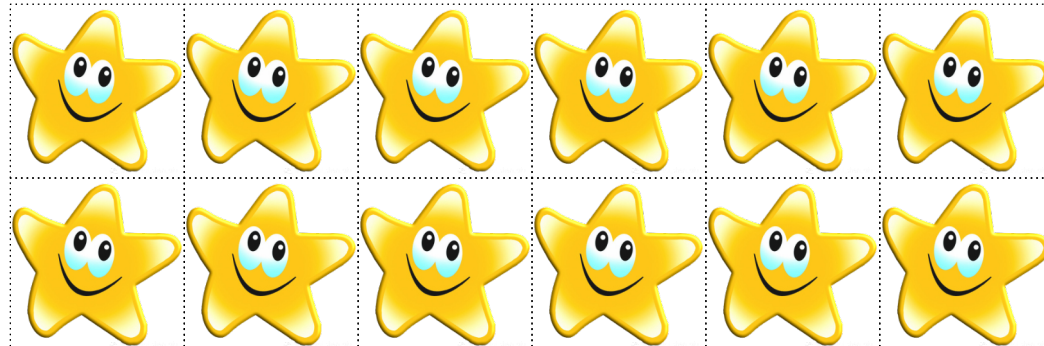
VELCRO

LAVORO PER

VELCRO

RICOMPENSA

Autor pictogramas: Sergio Palao - Procedencia: [catedu.es/arasaac/](http://catedu.es/arasaac/) Licencia: CC (BY-NC-SA) Autor: Sebastiano BASILE





# TOKEN BOARD

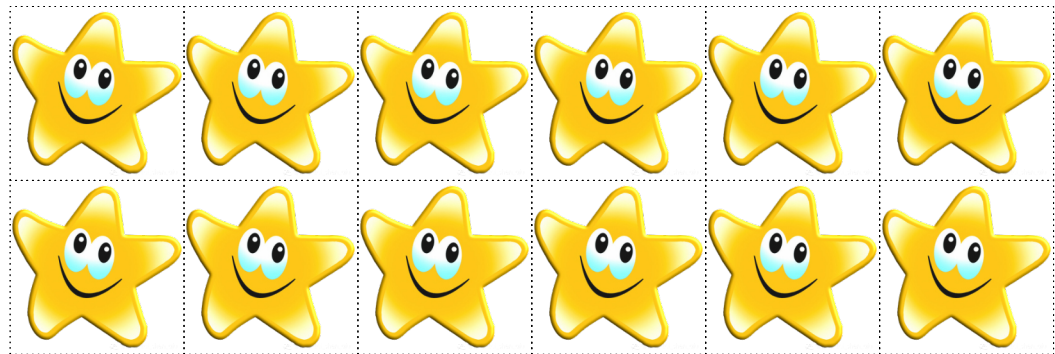


VELCRO

## LAVORO PER

VELCRO

RICOMPENSA



 <b>IO</b>	 <b>VOGLIO</b>	 <b>ANDARE AL PARCO</b>	 <b>IL GELATO</b>
 <b>IL PUZZLE</b>	 <b>LE PATATINE</b>	 <b>ANDARE AL MCDONALD'S</b>	 <b>LE CARAMELLE</b>
 <b>LA PIZZA</b>	 <b>LE PATATINE</b>	 <b>IL DIDO'</b>	 <b>ANDARE A CASA</b>
 <b>LA COCA</b>	 <b>COLORARE</b>	 <b>LA GOMMA</b>	 <b>IL CELLULARE</b>
 <b>IL TABLET</b>	 <b>CIOCCOLATO</b>	 <b>LA COTOLETTA</b>	 <b>I BISCOTTI</b>

