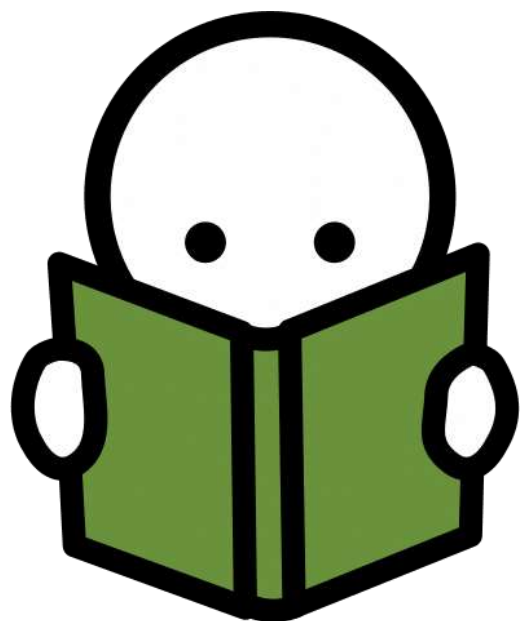


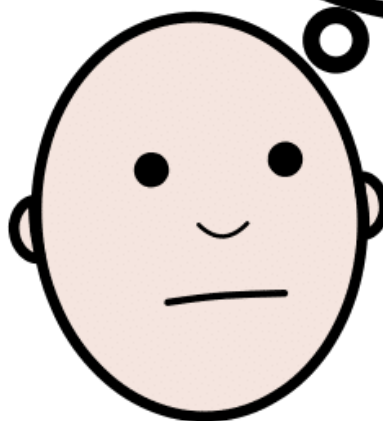
# AUTOINSTRUCCIONES RESOLUCION DE PROBLEMAS (A PARTIR DE 3º)

1. Leo atentamente el problema 2 veces.



2. Pienso:

- ¿Qué me cuenta?
- ¿Qué datos tengo?
- ¿A qué tengo que responder?

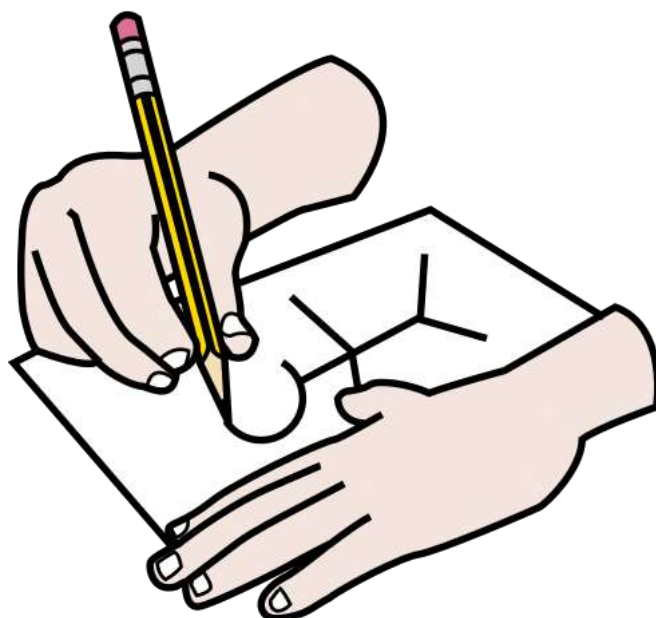


3. Rodeo y anoto los datos y subrayo la pregunta.

DATOS



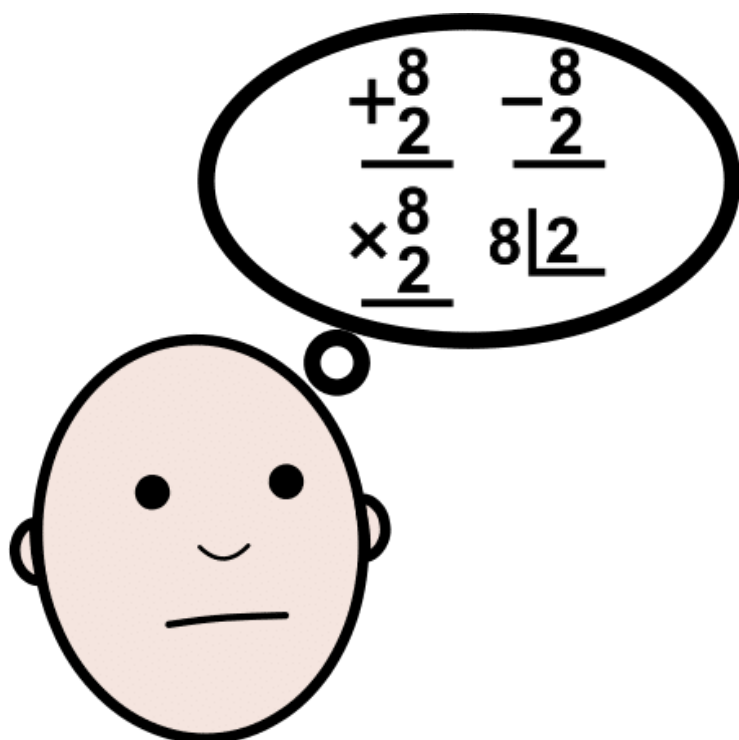
4. Me imagino la situación y si hace falta la represento con un dibujo o un esquema.



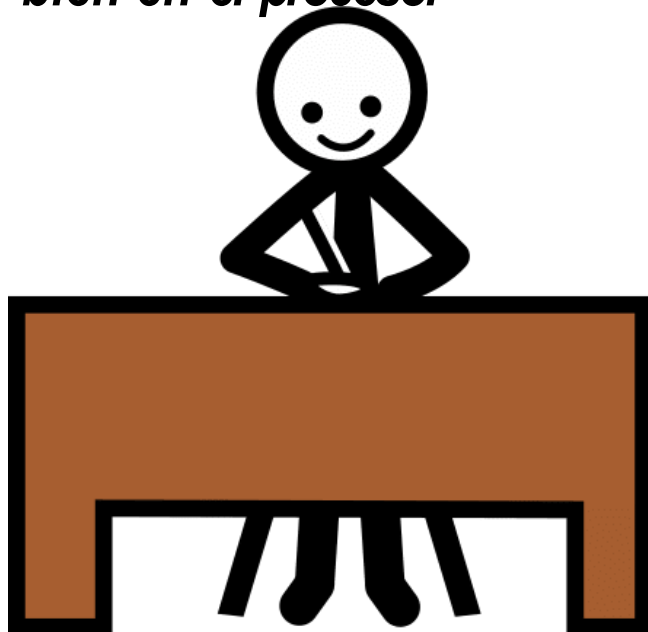
Autora: Noelia González

Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del Gobierno de Aragón y han sido creados por Sergio Palao para [ARASAAC \(http://www.arasaac.org\)](http://www.arasaac.org), que los distribuye bajo [Licencia Creative Commons BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

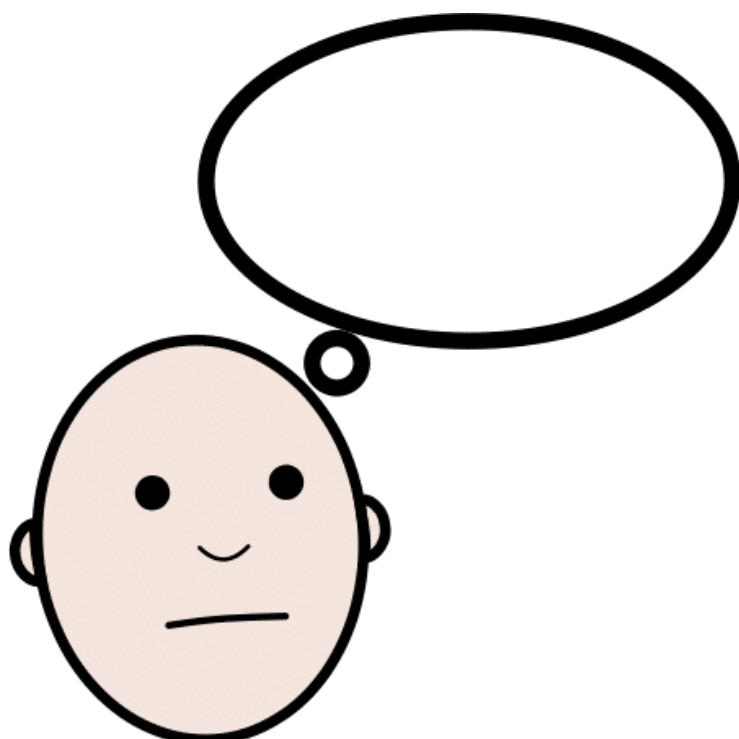
5. Pienso que operaciones tengo que realizar y elijo la adecuada.



6. Resuelvo las operaciones, fijándome bien en el proceso.



7. Pienso si el resultado tiene sentido o no.



8. Si tiene sentido, anoto el resultado, si no tiene sentido vuelvo a empezar.

**SI TIENE SENTIDO: ANOTO**



**SI NO TIENE SENTIDO: VUELVO A EMPEZAR.**

Autora: Noelia González

Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del Gobierno de Aragón y han sido creados por Sergio Palao para [ARASAAC \(http://www.arasaac.org\)](http://www.arasaac.org), que los distribuye bajo [Licencia Creative Commons BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).