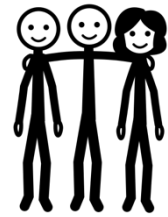




JUGAR A PILLAR



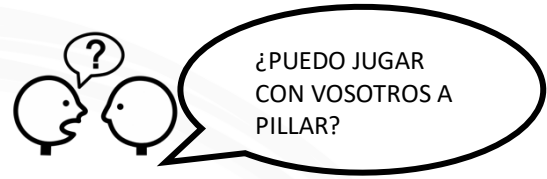
ES UN JUEGO DE CORRER, UN JUEGO DE PERSECUCIÓN. NO PUEDO JUGAR SOLO.



UN NIÑO O NIÑA PILLA Y EL RESTO CORRE POR EL PATIO

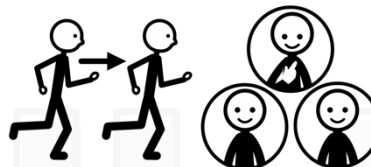


1º PREGUNTO



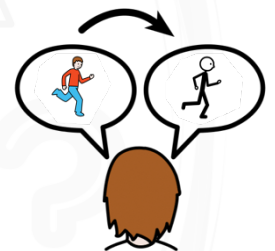
O

SI HAN EMPEZADO A JUGAR

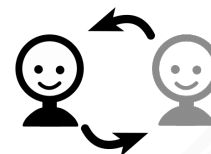


TENGO QUE ESTAR ATENTO Y SABER QUIEN PILLA,

SI PILLO YO:



TENDRÉ QUE EMPEZAR A CORRER MUY RAPIDO PARA PILLAR. PUEDO CAMBIAR DE NIÑO O NIÑA AL QUE VOY A PILLAR SI TENGO CERCA A OTRO NIÑO O NIÑA.

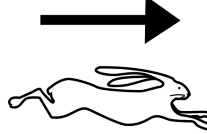


CORRO DETRÁS, PUEDO TOCARLE LA ROPA O EL BRAZO PARA PILLAR.

SOLO SE TOCA, NO HAGO DAÑO

SI LE TOCO YA NO PILLO, LE TOCA AL OTRO. LUEGO ME VOY RAPIDO

SI YO NO PILLO:



TENGO QUE SABER QUIEN PILLA Y CORRER MUY RAPIDO PARA QUE NO ME PILLEN.





**JUEGO EN EL RECREO, EN EL PATIO.
NO PUEDO CORRER DENTRO DEL EDIFICIO DEL COLE.**



**SI ME PILLAN PORQUE ME TOCAN LA ROPA O EL BRAZO
NO ME ENFADO, NO LLORO, NO EMPUJO**



NO HAGO DAÑO, NO SE DEBE PEGAR, NO SE EMPUJA, NO ME TIRO AL SUELO ENFADADO PORQUE PILLO



ESTOY CONTENTO JUGANDO CON LOS NIÑOS

Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC (<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA).
Propiedad: Gobierno de Aragón. Material elaborado por: @AULA_TEAPTC



síguenos en Instagram en
@aula_teaptc

