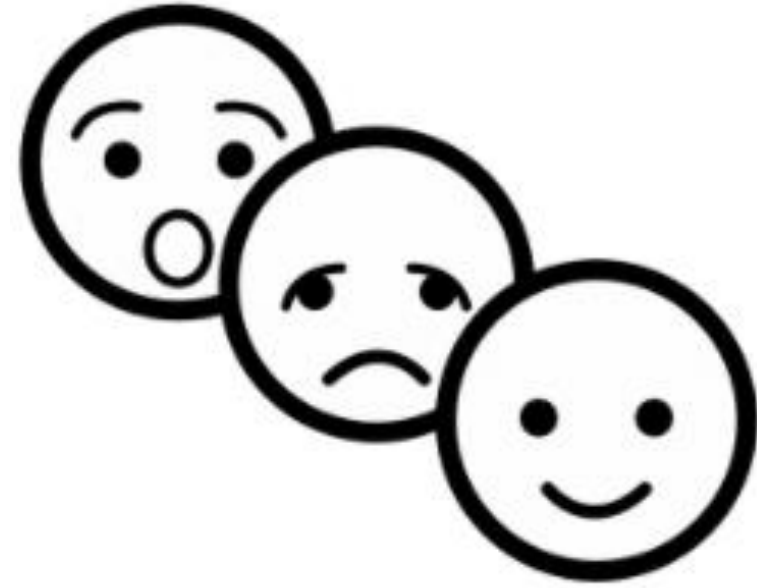


# LINCE DE LAS EMOCIONES



ATENCIÓN Y CONCENTRACIÓN

DISCRIMINACIÓN VISUAL

IDENTIFICACIÓN DE EMOCIONES

Autora: Psicóloga educativa Karen Marcela Herrera Chang

Autor pictogramas: Sergio Palao

Procedencia: ARASAAC (<http://arasaac.org>). Licencia: CC (BY-NC-SA)

Propiedad: Gobierno de Aragón

# INSTRUCCIONES

¿CÓMO JUGAR? DEBEMOS ENCONTRAR LA EMOCIÓN SELECCIONADA AL AZAR, COLOCANDO LA TARJETA ENCIMA DE LA CORRECTA.

- SE JUEGA EN SOLITARIO, PAREJA O EN GRUPO.
- SE PUEDE ELEGIR UN TARJETA, O DOS, O TRES A LA VEZ.

¿QUIÉN GANA? LA PERSONA QUE ENCUENTRA ANTES LAS EMOCIONES ES LA QUE GANA.

# RECOMENDACIONES

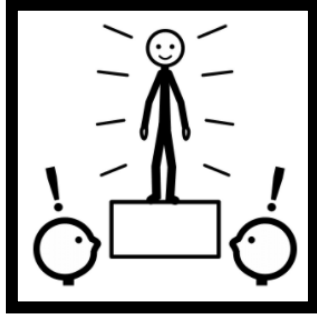
ANTES DE EMPEZAR A JUGAR SE RECOMIENDA ENSEÑAR, SI FUERA NECESARIO, LA IMAGEN ASOCIADA A CADA EMOCIÓN, SOBRE TODO PARA LOS/LAS MÁS PEQUEÑOS/AS, Y EXPLICAR QUE SIGNIFICA EN CASO DE NO CONOCER LA EMOCIÓN.

A CONTINUACIÓN, SE ADJUNTA LA ASOCIACIÓN DE IMAGEN – EMOCIÓN PARA SU APRENDIZAJE.

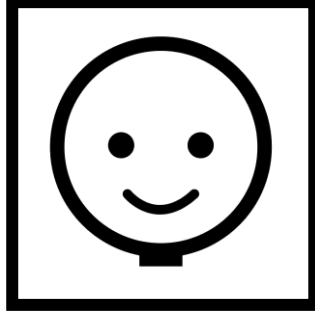
# EMOCIONES



ABURRIMIENTO



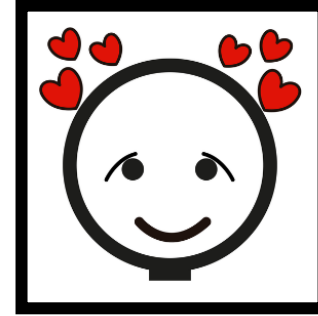
ADMIRACIÓN



ALEGRÍA



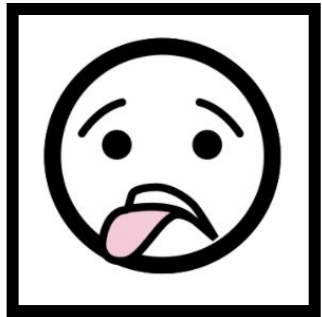
ALIVIO



AMOR



ANSIEDAD



ASCO



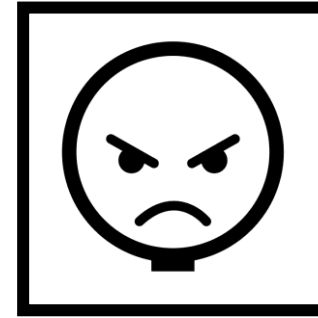
CANSANCIO



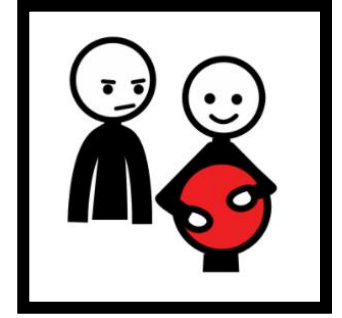
CONFUSIÓN



CULPA



ENFADO



ENVIDIA

# EMOCIONES



FELICIDAD



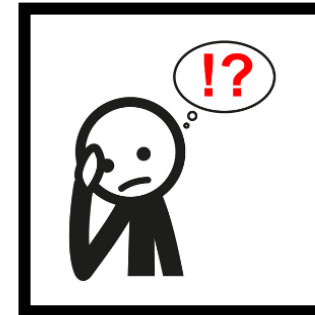
GRATITUD



MIEDO



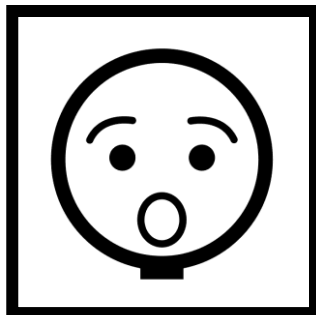
ORGULLO



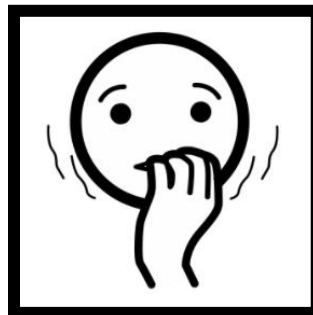
PREOCUPACIÓN



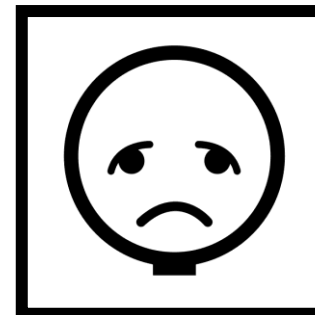
SERENIDAD



SORPRESA



TENSIÓN



TRISTEZA

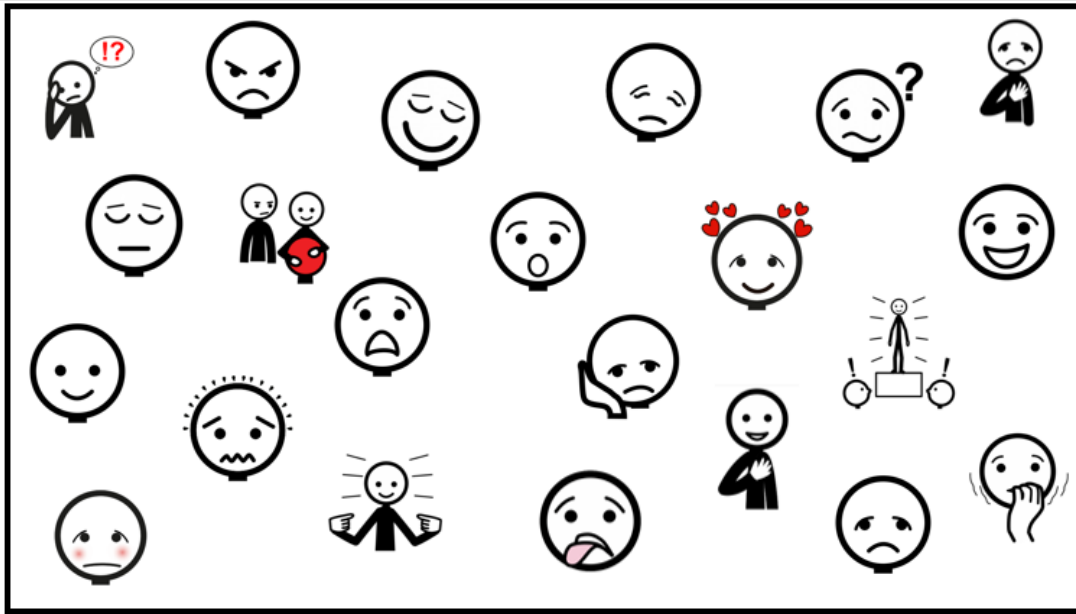


VERGÜENZA

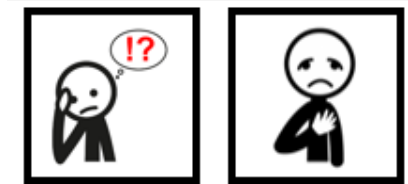
# PREPARACIÓN

IMPRIMIR Y PLASTIFICAR EL  
TABLETO EN EL TAMAÑO QUE  
MÁS LES GUSTE

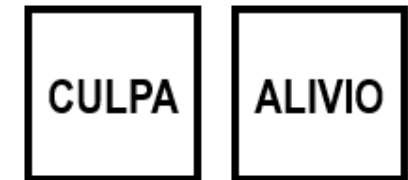
IMPRIMIR Y PLASTIFICAR LAS  
TARJETAS DEL JUEGO. DOS  
OPCIONES DE TARJETAS:

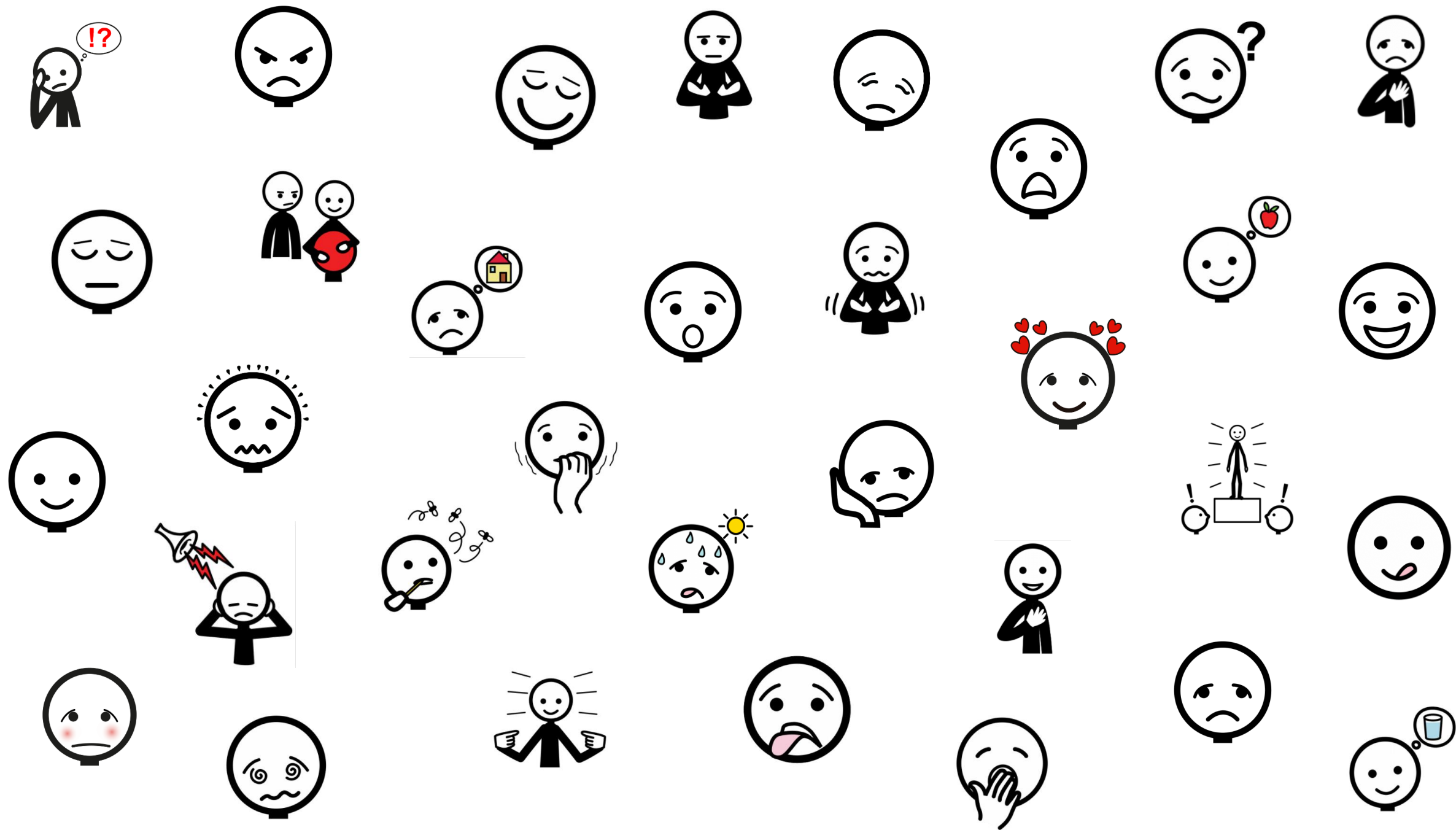


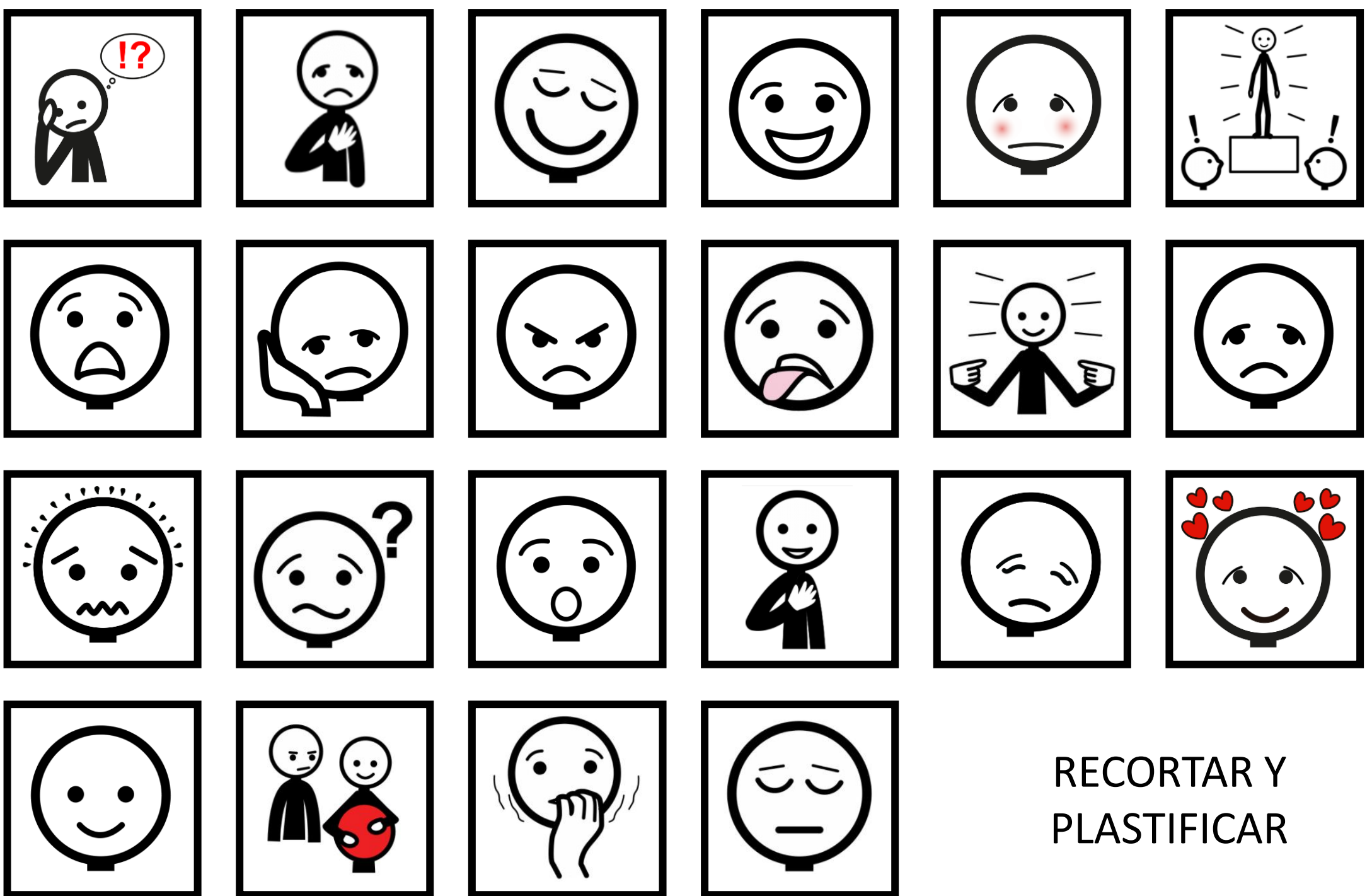
- IMÁGEMES



- PALABRAS







RECORTAR Y  
PLASTIFICAR



**PREOCU -  
PACIÓN**

**CULPA**

**ALIVIO**

**FELICIDAD**

**VERGÜENZA**

**ADMIRACIÓN**

**MIEDO**

**ABURRI -  
MIENTO**

**ENFADO**

**ASCO**

**ORGULLO**

**TRISTEZA**

**ANSIEDAD**

**CONFUSIÓN**

**SORPRESA**

**GRATITUD**

**CANSANCIO**

**AMOR**

**ALEGRÍA**

**ENVIDIA**

**TENSIÓN**

**SERENIDAD**

**RECORTAR Y  
PLASTIFICAR**