



# ¡Aprendices a jugar!

Mimica: tira el dado de nuevo, según el número que te toque, tienes que hacer un reto de mimica.



- 1: animal
- 2: acción
- 3: medio de transporte
- 4: profesión
- 5: deporte
- 6: película



Haz un paso de baile



Cuenta un chiste



Cárcel: espera dos turnos sin jugar



Vuelve a la casilla de salida



Avanza o retrocede  
hasta la casilla  
compañera.



Tararea una  
canción,, los demás  
jugadores la tienen  
que adivinar.

Vocales: tira el dado de nuevo, según el número que te toque, tienes que repetir la frase que te digan los demás jugadores pero solo con la vocal que te toque.



- 1: A
- 2: E
- 3: E
- 4: I
- 5: O
- 6: U