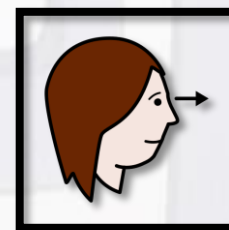
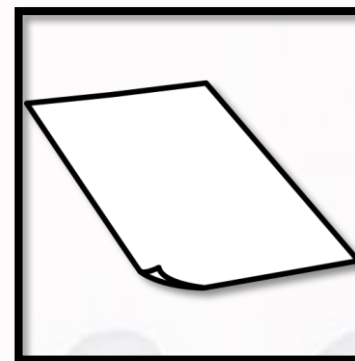




# JUEGO DE



# ESTIMULACIÓN-INTEGRACIÓN VISUAL



Coge una tela o papel continuo





Coloca objetos, números.



letras, figuras geométricas.

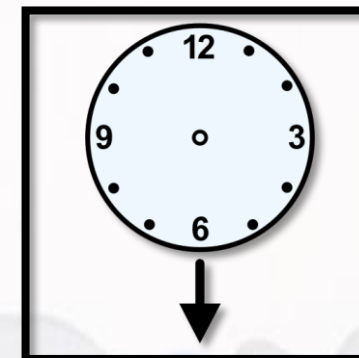
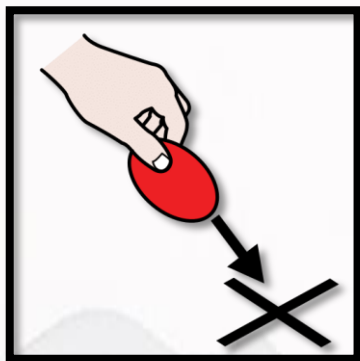






Echa spray... Y espera





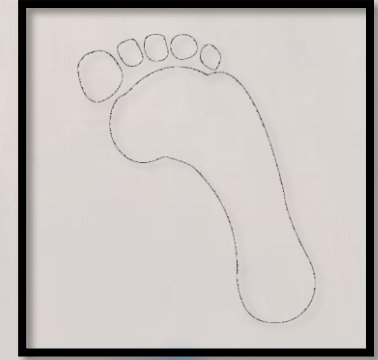
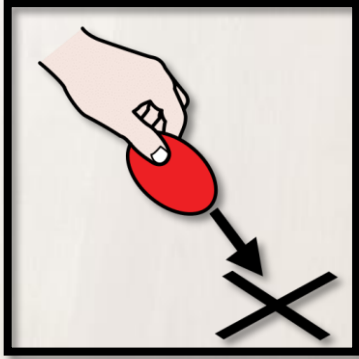
Retiramos los objetos y ahora



CARMEN CAPILLA PÉREZ



# A JUGAR



Colocar cada objeto en su silueta

Discriminación  
visual

Diferenciación  
figura-fondo

Relaciones  
viso-espaciales



CARMEN CAPILLA PÉREZ

PICTOGRAMAS: ARASASC