

## **ANIMELO**

### **Jeu de cartes de** **regroupement**

Le jeu consiste à REGROUPER LES CARTES SUIVANT LES CONSIGNES DONNÉES.

Par exemple, si la consigne est “Regrouper les animaux suivant leur milieu de vie”, l’enfant devra former 3 groupes de carte (aquatique, terrestre, aérien).

Dans ce jeu, sont travaillées les habiletés suivantes : attention et concentration, catégorisation, discrimination visuelle, mémoire, raisonnement logique, compréhension de consignes, vitesse dans le processus de raisonnement et dans la réponse, vocabulaire.

Le jeu contient cinq planches d’animaux et une planche de cartes consignes :

- 60 CARTES d’animaux : domestiques, sauvages, aquatiques, aériens et insectes.
- 10 CARTES de consignes.

#### **Déroulement du jeu :**

Le jeu peut se jouer en individuel ou en groupe de maximum 4 enfants (On répartira les cartes en part égales de sorte que chaque enfant ait le même nombre d’animal appartenant à chaque planche).

- On dispose aléatoirement les cartes sur la table de sorte que toutes les images soient visibles. Une fois toutes les cartes posées, on tire une des consignes qu’on lit à voix haute. L’enfant devra regrouper les animaux suivant la consigne (tirée au hasard ou choisie).

#### **Variante (avec chronomètre) :**

- En individuel : indiquer à l’enfant un temps imparti (X minutes) pendant lequel l’enfant devra réussir regrouper les animaux (l’adulte choisira un laps de temps adapté aux capacités de chaque enfant)
- En groupe : on notera le temps de réalisation pour chaque consigne. A la fin du jeu, on comptabilisera le nombre de secondes par enfant. L’enfant ayant le moins de secondes est vainqueur, et ainsi de suite.

Tout le matériel devra être plastifié pour un meilleur confort de jeu.

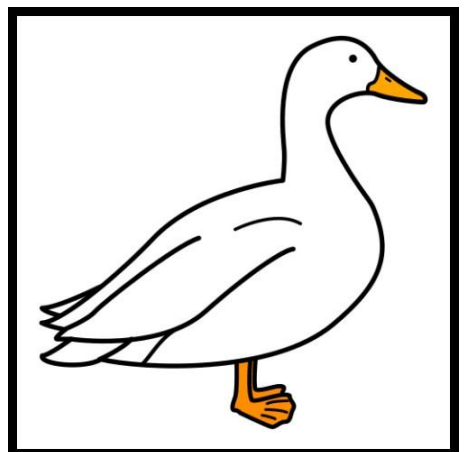
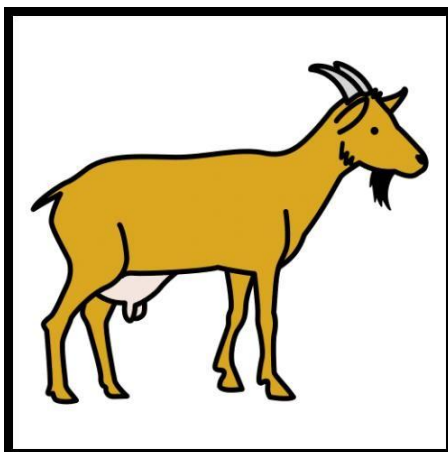
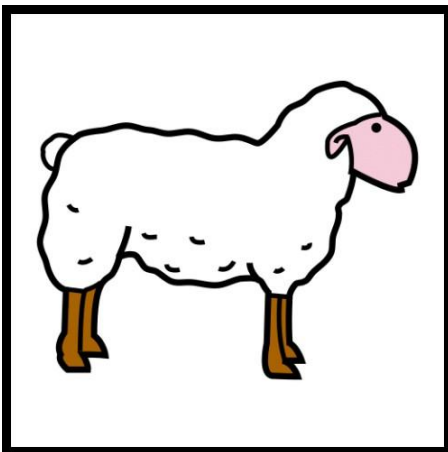
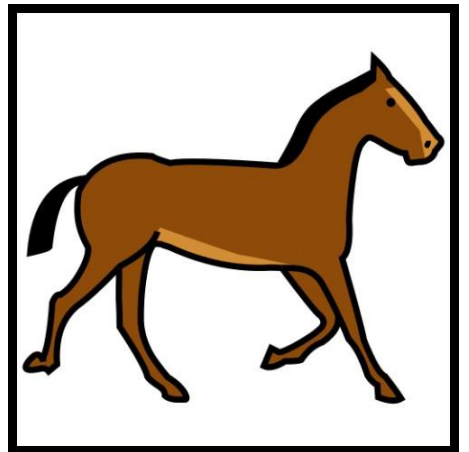
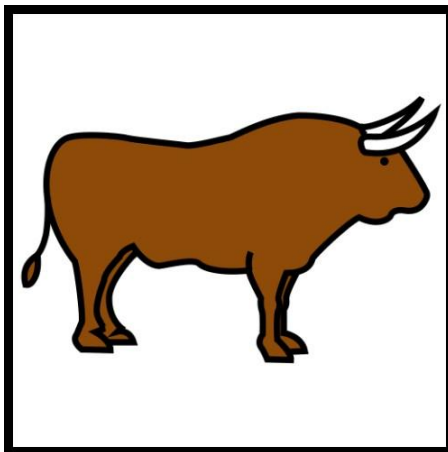
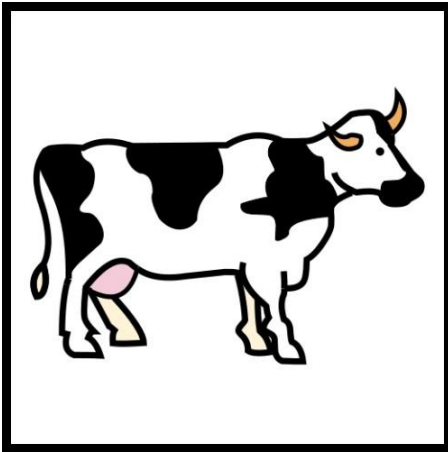
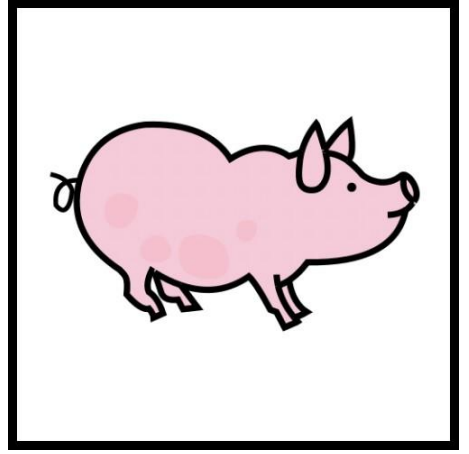
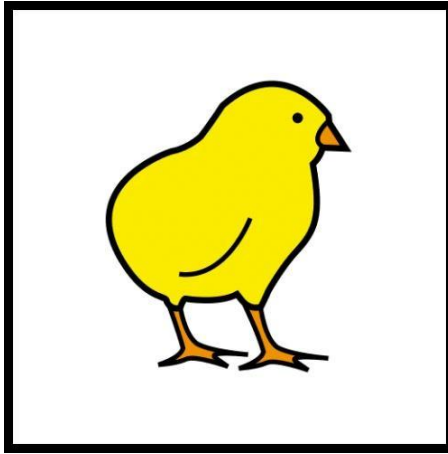
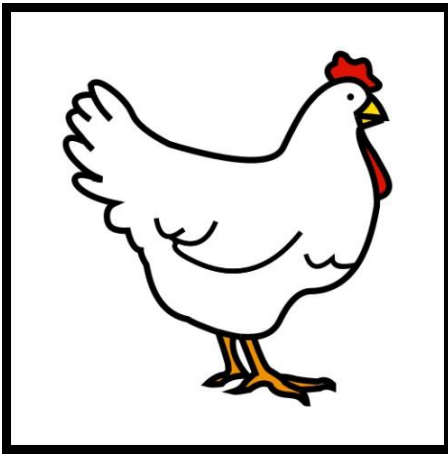
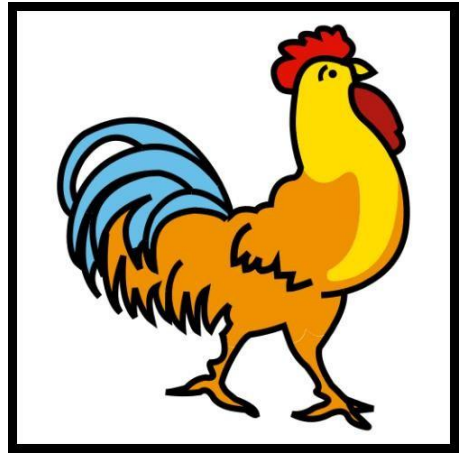
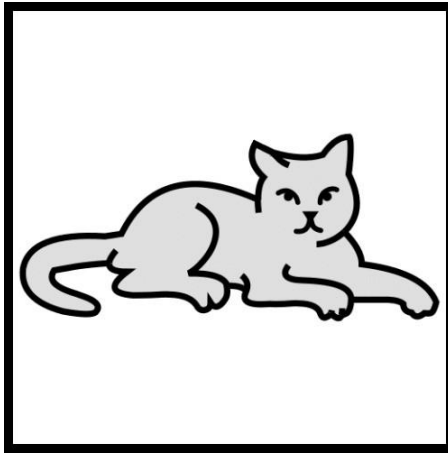
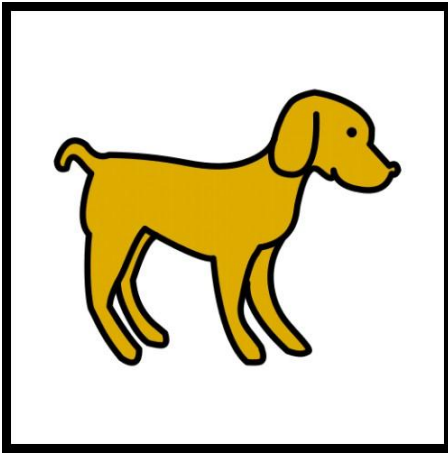
Auteure: Psicóloga educativa Karen Marcela Herrera  
Chang

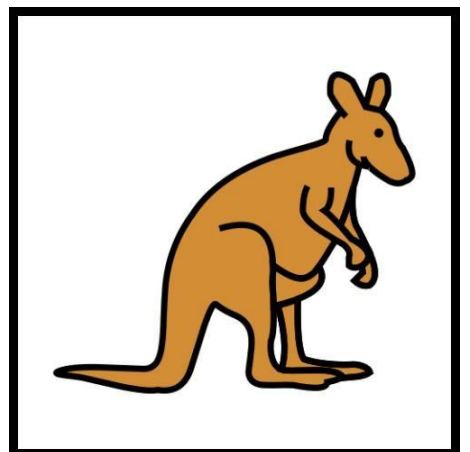
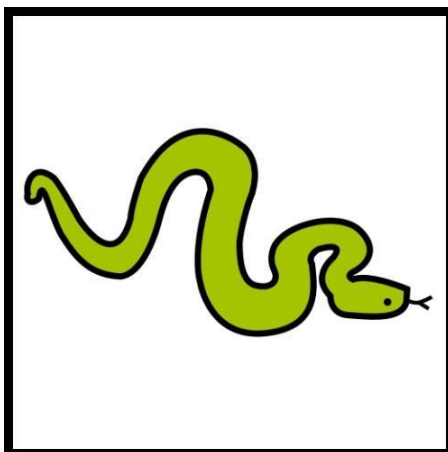
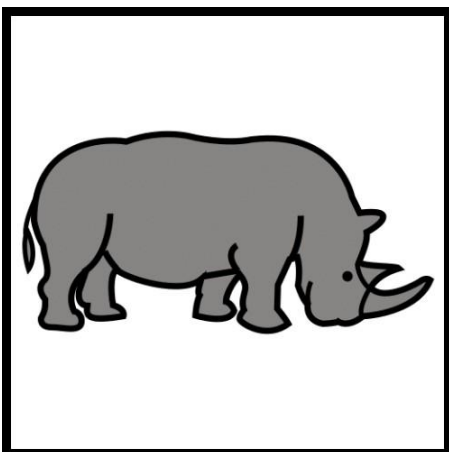
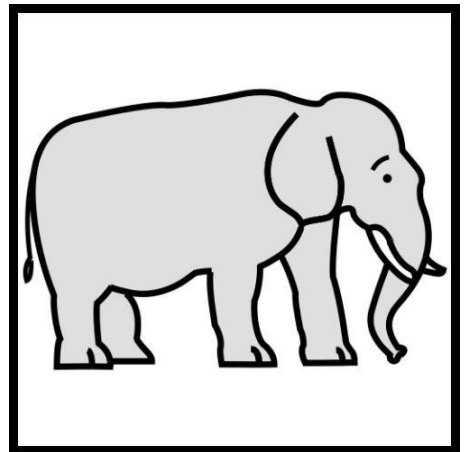
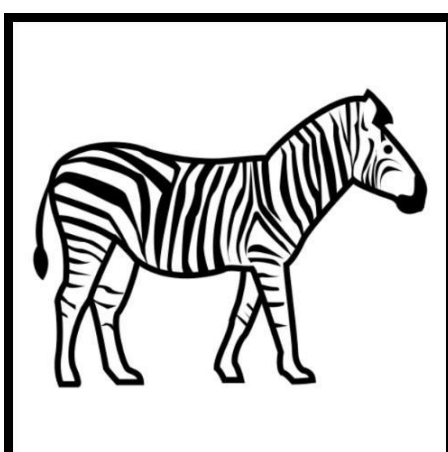
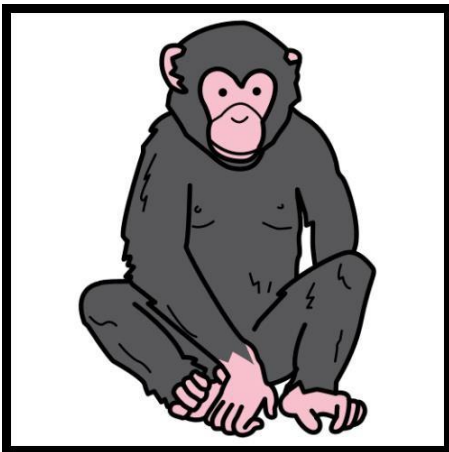
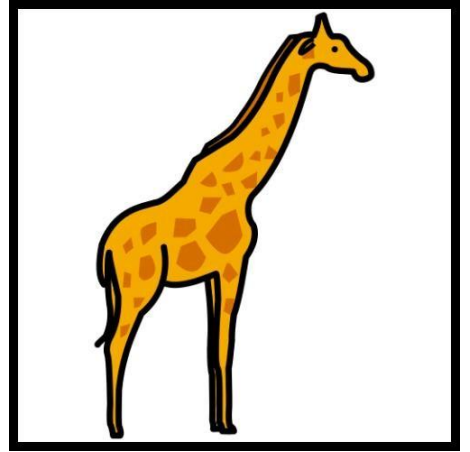
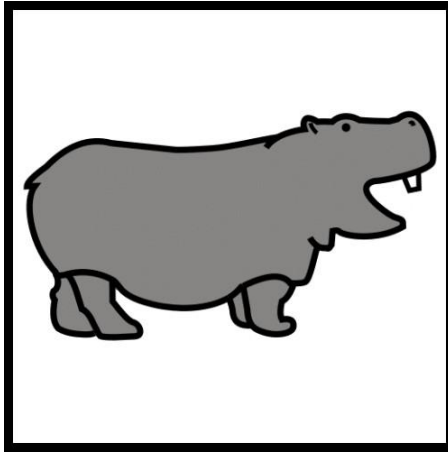
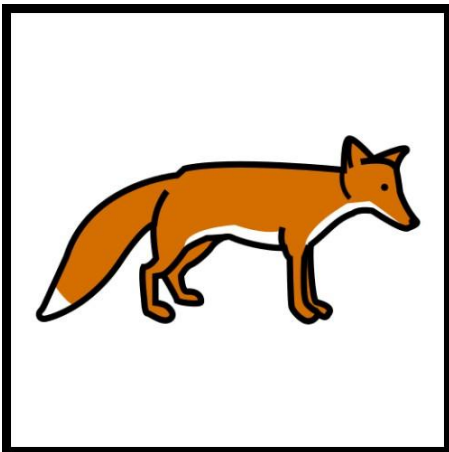
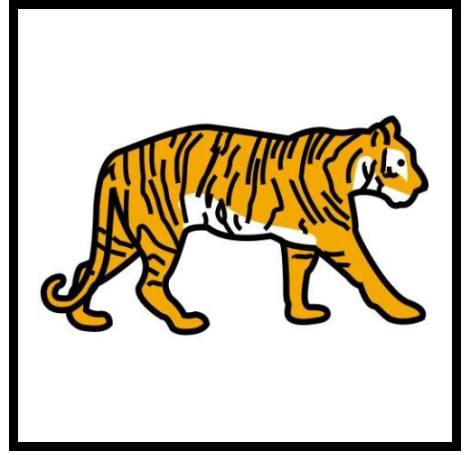
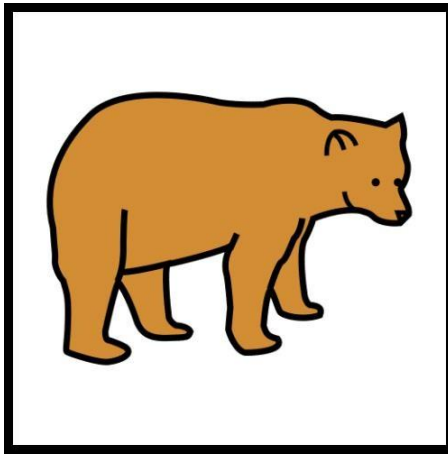
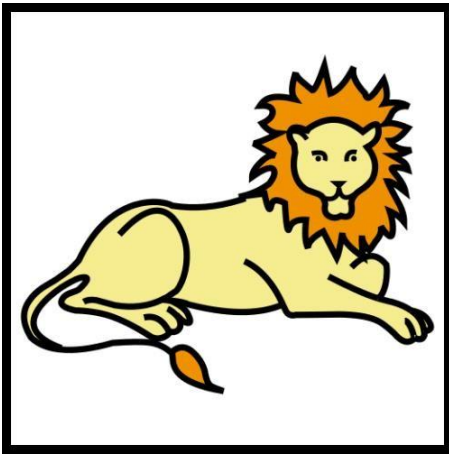
Auteur pictogrammes: Sergio Palao

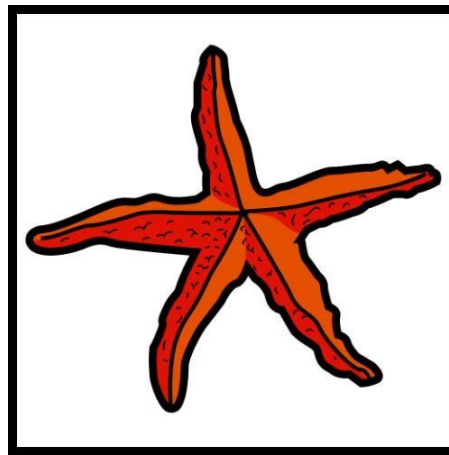
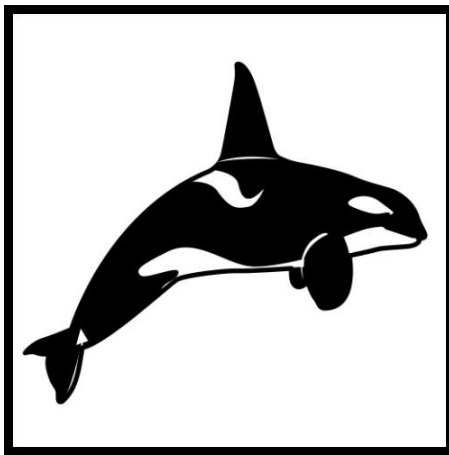
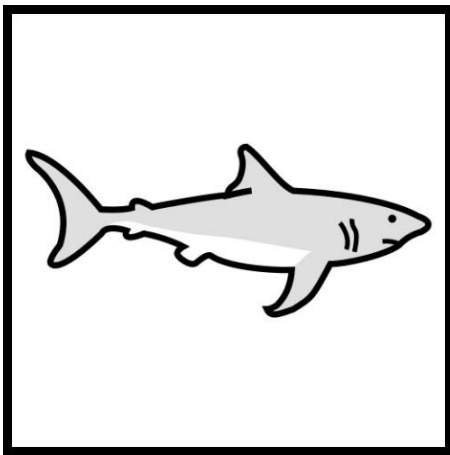
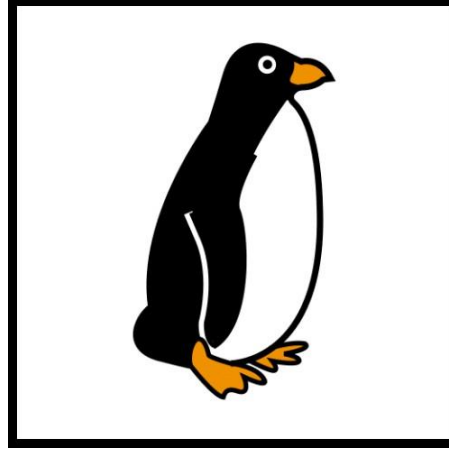
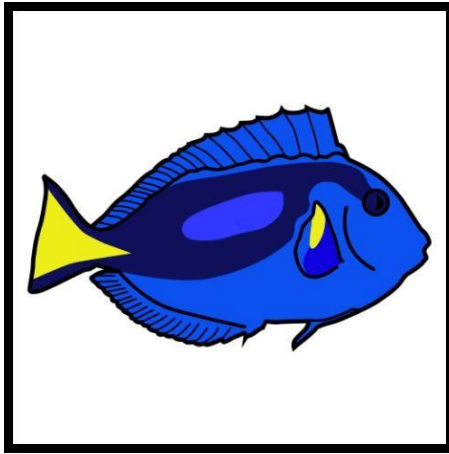
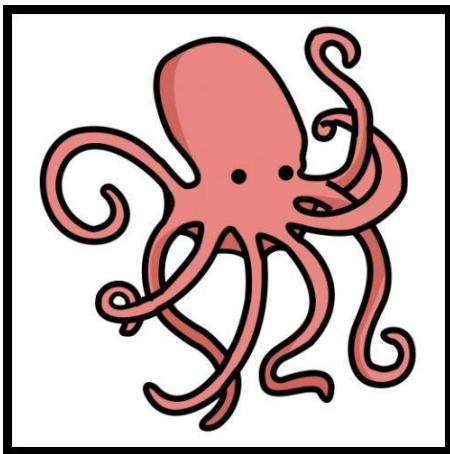
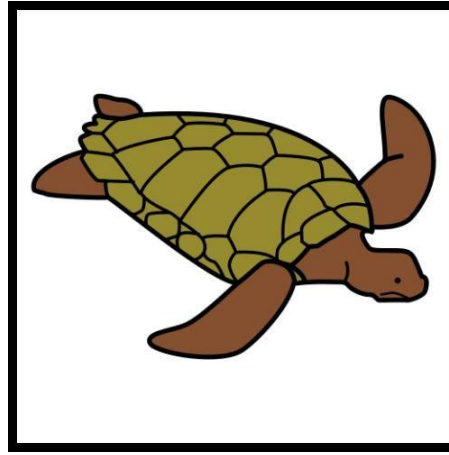
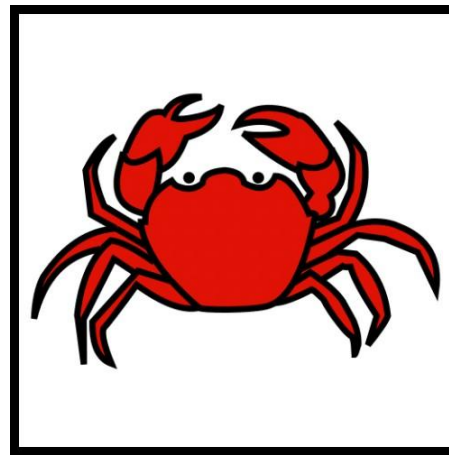
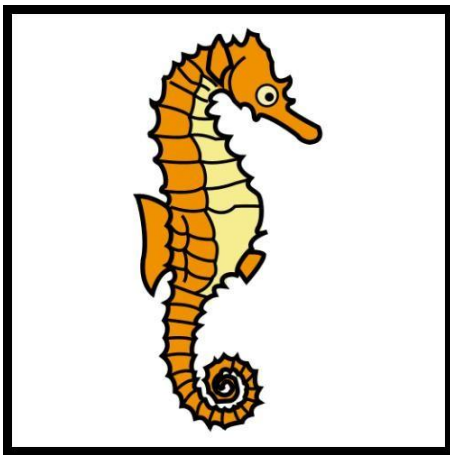
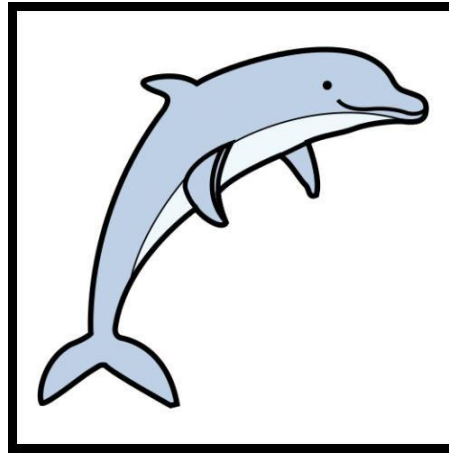
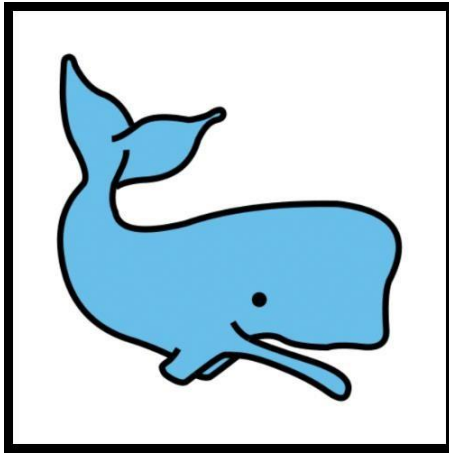
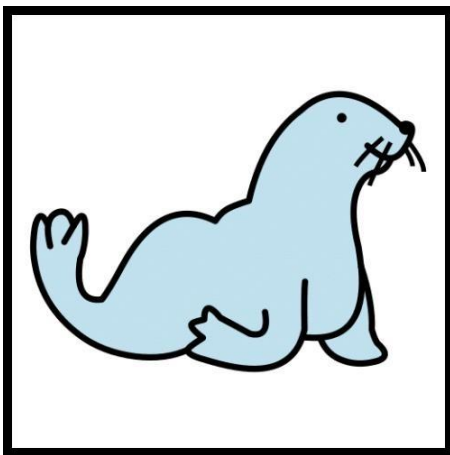
Traduction : Sophie Lescaut

Procedencia: ARASAAC (<http://arasaac.org>). Licencia: CC (BY-NC-SA)

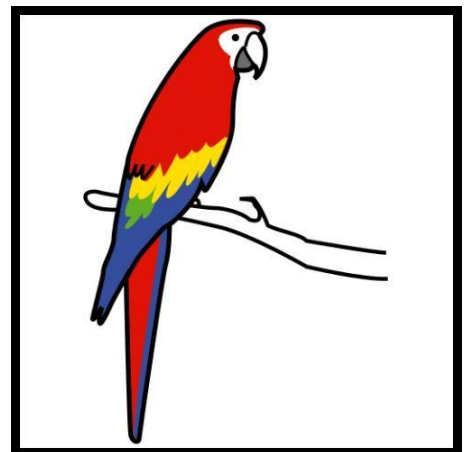
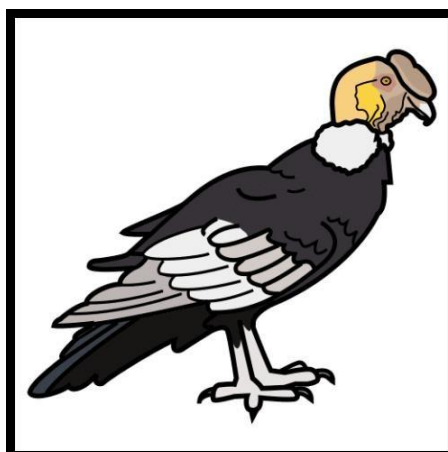
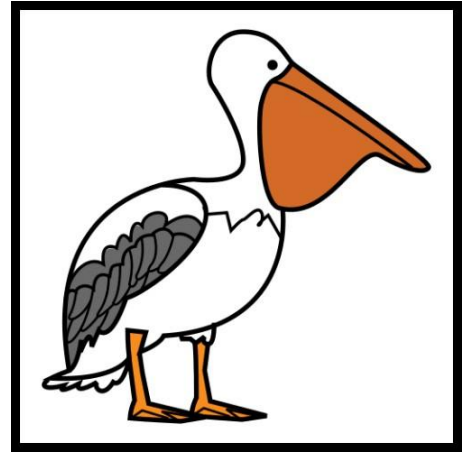
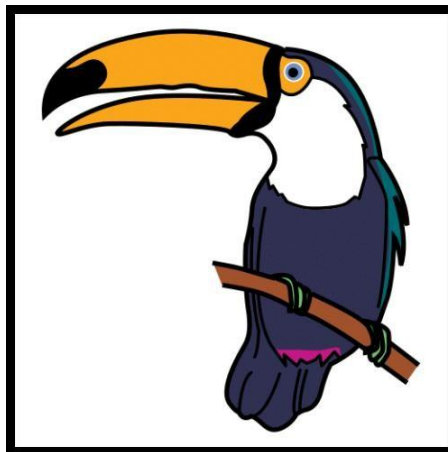
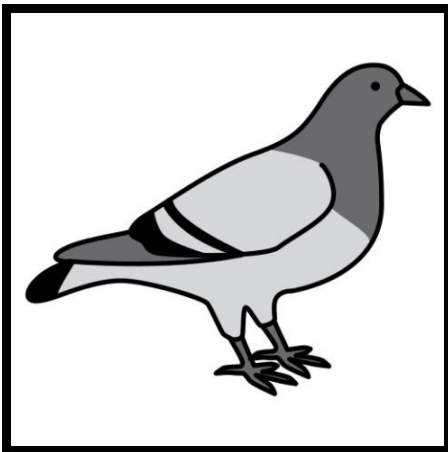
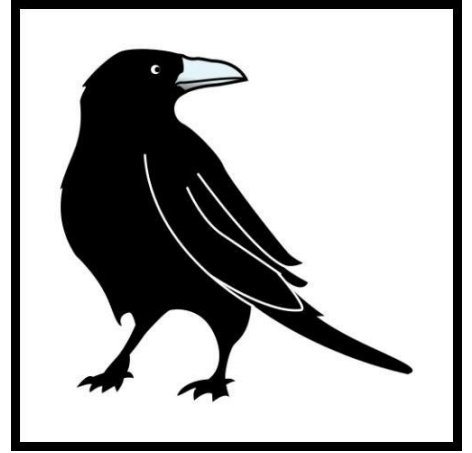
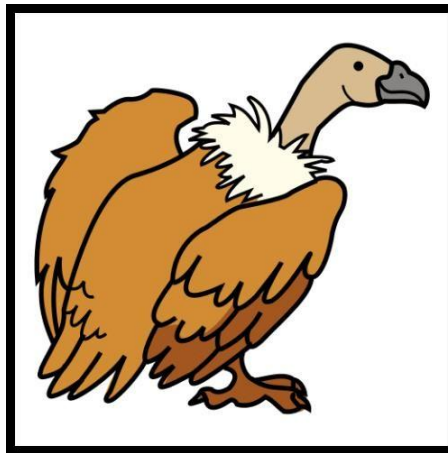
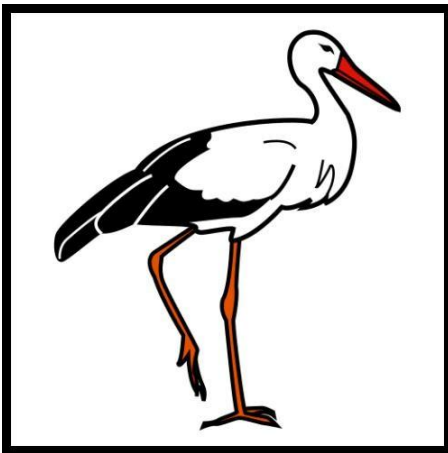
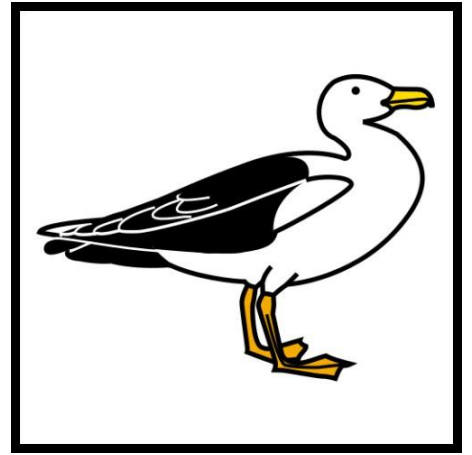
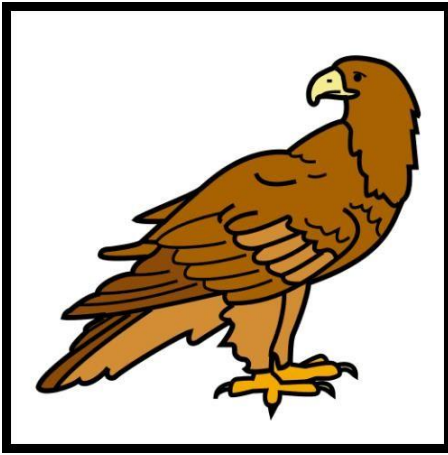
Propiedad: Gobierno de Aragón

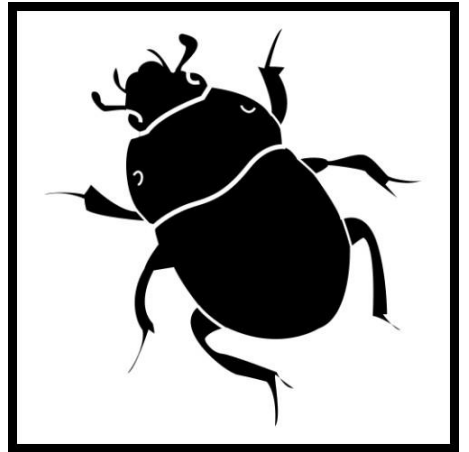
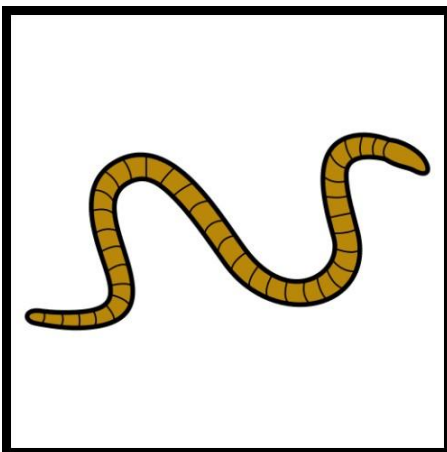
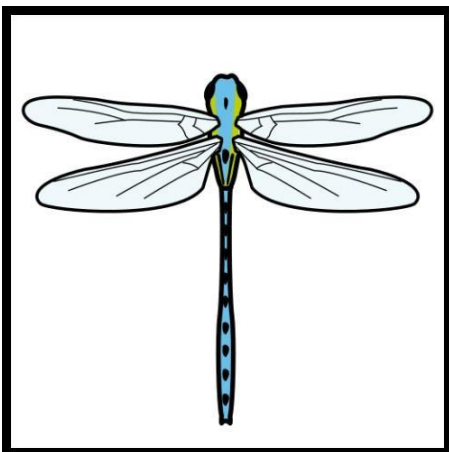
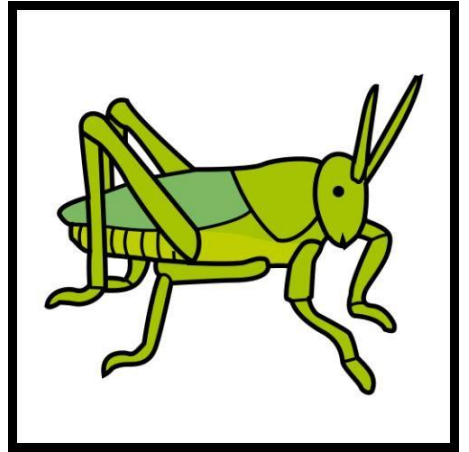
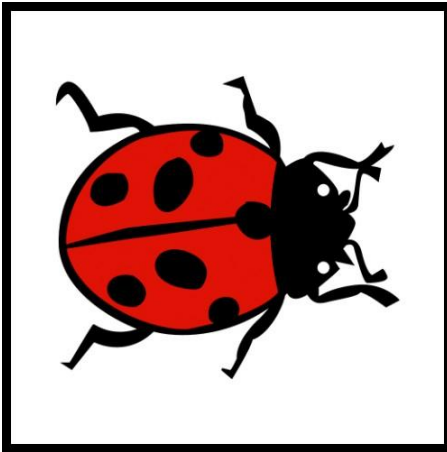
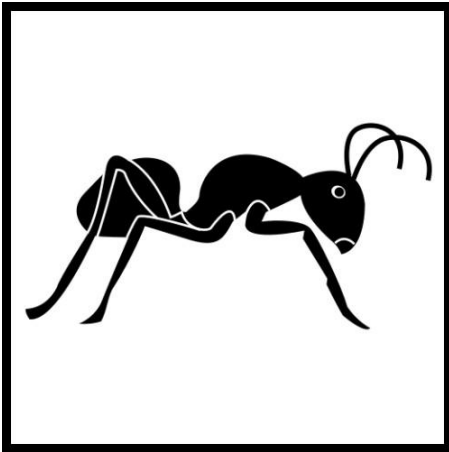
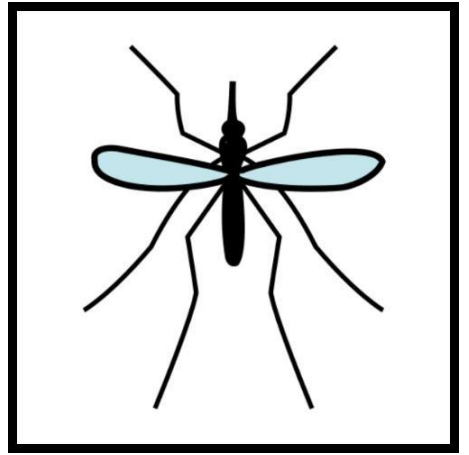
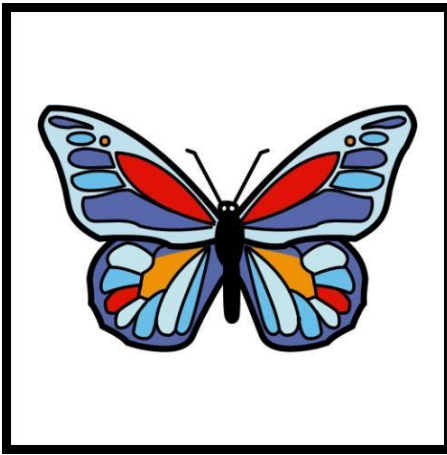
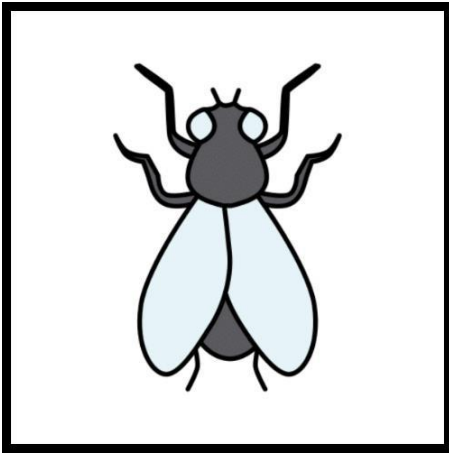












**REGROUPER  
SELON LEUR  
MILIEU DE VIE**

**REGROUPER  
SUIVANT CE  
QU'ILS MANGENT**

**REGROUPER:**

- OVIPARES
- VIVIPARES

**REGROUPER:**

- GRANDS
- PETITS

**REGROUPER :**

- AVEC BEC
- SANS BEC

**REGROUPER:**

- AVEC AILES
- SANS AILES

**REGROUPER:**

- AVEC RAYURES/TACHES
- SANS RAYURES/TACHES

**REGROUPER:**

- TE PLAÎT
- NE TE PLAÎT PAS

**REGROUPER:**

- AVEC POILS
- AVEC PLUMES
- SANS POILS/PLUMES

**REGROUPER:**

- < 4 PATTES
- > 4 PATTES
- = 4 PATTES