

Tableau des mots essentiels

+

Tableau thématique:

Football



BONJOU



AU REVOIR



J'AI QUELQUE CHOSE



J'AI UNE QUESTION ?



QUELQUE CHOSE NE VA PAS



JE VEUX ALLER AUX TOILETTES



QUOI ? ?



OÙ ?



QUI ?



QUAND ?



POURQUOI



NON



MOI / JE



JE VEUX



FAIRE



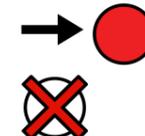
AIDE



BIEN / BON



AUTRE



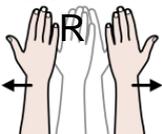
TOI / TU



ALLER



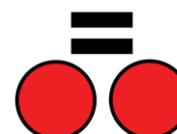
OUVRI



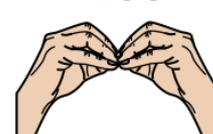
AIMER



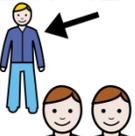
ÉGAL



PLUS



LUI / IL



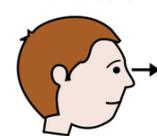
METTRE



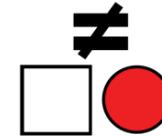
GARDER



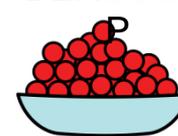
VOIR



DIFFÉRENT



BEAUCOU



ELLE



POUVOI



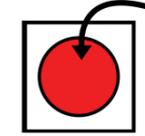
PRENDRE



DONNER



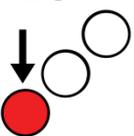
DANS



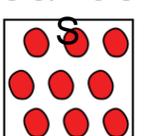
APRÈS



EST



TOUS/TOUTE



FINIR



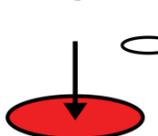
STOP



DESSUS / SUR



ICI



NOUS



REGARDE



RÉJOUIR



GAGNER



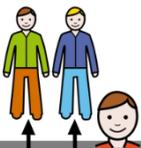
NERVEUX



FATIGUÉ



EUX / ILS



SUPPORT



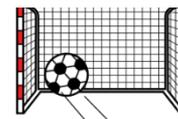
TIRER



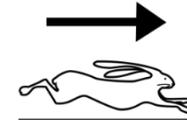
PERDRE



BUT !



RAPIDE



ÁRBITRE



JUGE DE
TOUCHE



SIFFLER



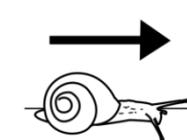
TERRAIN



TRANSVERS



LENT



GARDIEN



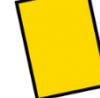
JOUER



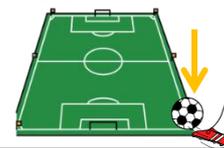
ATTAQUER



CARTON
JAUNE



CORNER



FAIBLE



ÉQUIPE



EXPULSION



VOLER



CARTON
ROUGE



TOUCHE



FORT



JOUEUR



ENTRER



COURIR



FAUTE



PENALTY



PRÈS DE



ENTRENAD



SALIR



ESPERAR



BALÓN



SAQUE DE
PUERTA



LEJOS



NOUS

REGARD
ER

TORC
ER

GAGN
ER

NERVEU
X

FATIGUÉ

ILS

TOURN
ER

TIRER

PERD
RE

BUT

RAPID
E

ARBITR
E

JUGE DE
TOUCHE

SIFFL
ER

TERRAI
N

COIN

LENTEMEN
T

GARDIE
N

JOUE
R

ATTAQUE
R

CARTON
JAUNE

CORNE
R

DELGAD
O

EQUIP
E

EXPULS
ER

VOLE
R

CARTO
N

TOUCH
E

FORT

JOUEU
R

ENTRE
R

COURI
R

ROUGE

FAUT
E

PENAL
TY

PRÈS
DE

ENTR
ENAD

SALIR

ESPER
AR

BALÓ
N

SAQUE
DE
PUERT

LEJOS

C'est le MONDIAL !

Con él vienen muchas nuevas oportunidades para aprender y enseñar el uso del vocabulario esencial y accesorios de una manera significativa y relevante.

Voici deux techniques pour vous aider à vous souvenir :

Modélisation

Vous écrivez les symboles au tableau tout en disant le mot.

Exemple : Regardons le match ! L'arbitre a donné un carton jaune

Enseignement descriptif

Si un mot auquel vous pensez n'est pas disponible, servez vous des mots disponibles pour poursuivre la communication.

Exemple : au lieu de "C'était un geste sensationnel", dites "Le joueur a très bien tiré".

Quelques phrases que vous pouvez apprendre :

Commentaires

Ce joueur est bon !
Coup de pied puissant.
Expulsion
L'entraîneur est nerveux
Il est fatigué.
Il était trop près.
A l'intérieur de la zone.
Il a attaqué rapidement !

Décrire les événements

Faute / penalty / coup de pied au but
Le gardien de but a attrapé le ballon
Balle dehors. Juste !
L'arbitre a donné un carton jaune.
Le juge de touche a donné un corner
Balle sur la barre transversale.
Il a attendu trop longtemps. Le joueur a volé la balle.
Allons à la séance de tirs au but.

Questions et réponses

Que s'est-il passé ?
Où était le ballon ? Corner ?
Qui l'a manqué (nom)
Pourquoi l'arbitre a-t-il sifflé ? Le temps est écoulé.
Qui va entrer ? Un autre joueur
Quand est-ce que ça se termine ?
Après cette balle.

MOTS ESSENTIELS ET THEMATIQUES DE LA COUPE DU MONDE



oi	tchau	tenho algo a dizer	tenho uma pergunta	algo está errado	quero ir ao banheiro
O que ?	Onde ?	Quem ?	Quando ?	Por que ?	não
eu	quer	fazer	ajudar	bem/ bom	outro (a)
voce	ir	abrir	gostar	igual	mais
ele	colocar	guardar	ver	diferente	muito
ela	poder	pegar	dar	dentro	depois
este / isto	tudo / todos	acabar	PARA	em cima	aqui

nós	assistir	torcer	ganhar	nervoso	cansado
eles	torcida	chutar	perder	GOOOO!	rápido
árbitro	bandeirinha	apitar	campo	trave	devagar
goleiro	jogar	atacar	cartão amarelo	escanteio	fraco
time	expulsar	roubar	cartão vermelho	lateral	forte
jogador	trocar	correr	falta	pênalti	perto
técnico	esperar	sair	entrar	tiro de meta	longe