

SIMIL-DOBBLE – PER IMPARARE SINONIMI

COME SI GIOCA **14 CARTE 7-COPPIE**

DOBBLE È UN GIOCO DI SOCIETÀ DIVERTENTE E VELOCE.

GRAZIE ALLA SUA SEMPLICITÀ, POSSONO GIOCARCI ANCHE I PIÙ PICCOLI.

OGNUNA DELLE CARTE TONDE DI DOBBLE RIPORTA DISEGNATI, SU UNA DELLE FACCE, TRE SIMBOLI CAA DIFFERENTI

SOPRA E SOTTO IL SIMBOLO CAA DA IMPARARE E MEMORIZZARE UN SINONIMO CHE HA IL SIGNIFICATO FONDAMENTALMENTE UGUALE, CHE VUOL DIRE LA STESSA

LA MODALITÀ DI QUESTO GIOCO CONSISTE PROPRIO NEL TROVARE IL SIMBOLO CHE RAPPRESENTA LA STESSA ENTITÀ E CHE È PRESENTE SOLO IN UN DISCO.

Regole DobBle GIOCO FACILITATO

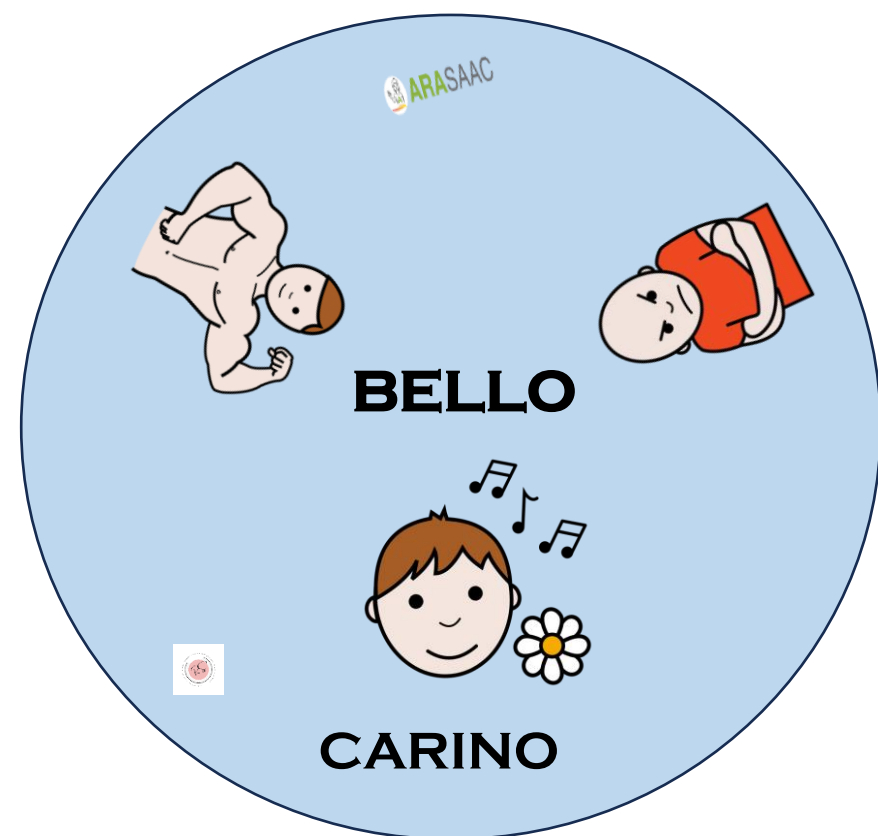
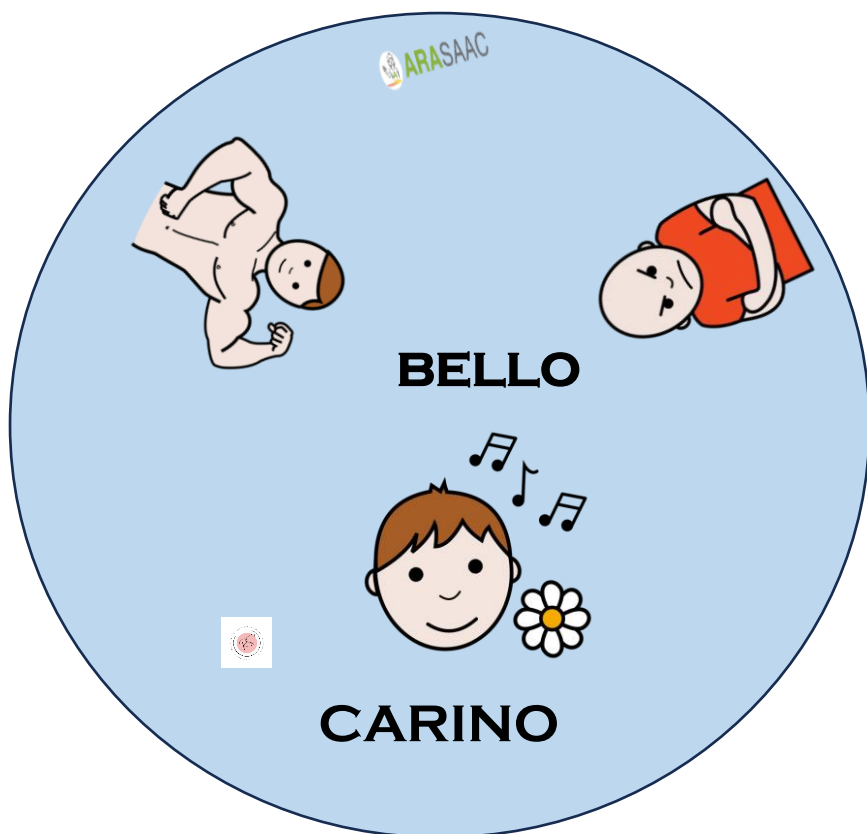
QUESTA SFIDA SERVE A INDIVIDUARE IL SIMBOLO CHE ACCOMUNA DUE CARTE E A DICHIARARLO A VOCE ALTA.

INDIVIDUARE ASSOCIARE COMUNICARE

IL MAZZO AD ESSERE DISTRIBUITO PER INTERO TRA TUTTI I CONCORRENTI, TRANNE UNA CARTA CHE VIENE MESSA SCOPERTA SUL TAVOLO. ANCHE IN QUESTO CASO BISOGNA INDIVIDUARE LA CORRISPONDENZA TRA UNO DEI DISEGNI CHE CI SONO SULLA CARTA A TERRA E UNA DELLE CARTE CHE OGNI GIOCATORE HA IN MANO.(PERCORSO FACILITATO DAL COLORE COPPIA).

IL PRIMO CHE ACCOPPIA I SIMBOLI CAA CALA LA SUA CARTA SOPRA QUELLA CHE C'È SUL TAVOLO.

DA QUESTO MOMENTO IN POI IL GIOCO CONTINUA CON LA NUOVA CARTA MESSA A TERRA, FINO A QUANDO UN ALTRO GIOCATORE NON LA COPRE. QUANDO SI GIOCA IN QUESTA MODALITÀ, VINCE IL CONCORRENTE CHE SI SBARAZZA DELLE CARTE PRIMA DEGLI ALTRI.



ARASAAC



FELICE



ALLEGRO

ARASAAC



FELICE



ALLEGRO

ARASAAC



BUONO



AFFETTUOSO

ARASAAC



BUONO



AFFETTUOSO

ARASAAC



SIMPATICO



DIVERTENTE

ARASAAC



SIMPATICO



DIVERTENTE



TRISTE



MALINCONICO



TRISTE



MALINCONICO

ARASAAC



FORTE



ROBUSTO

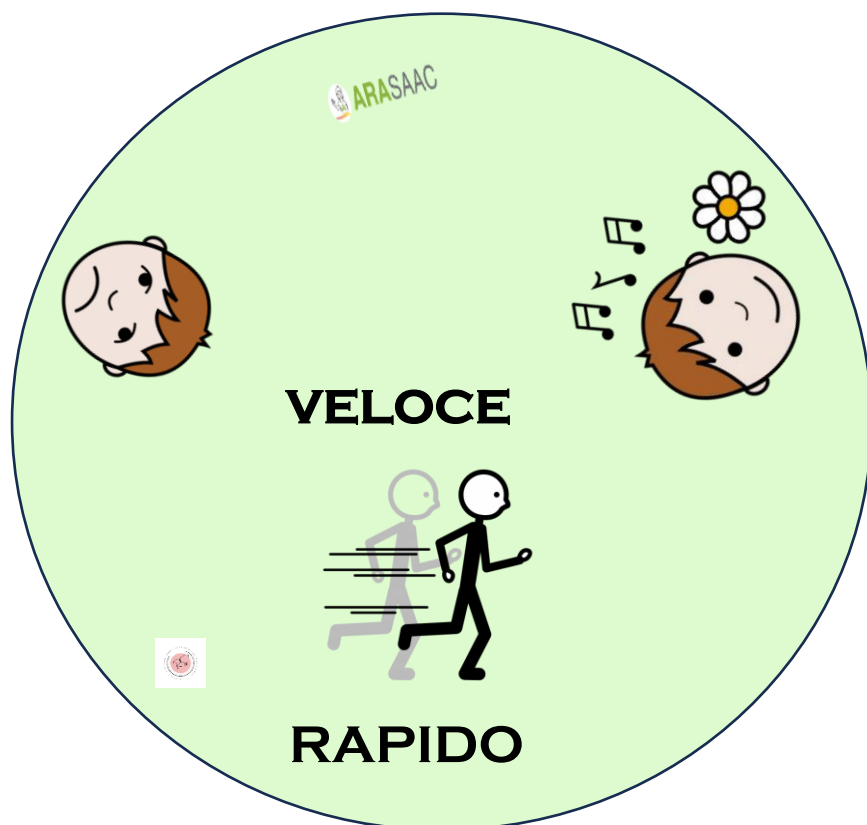
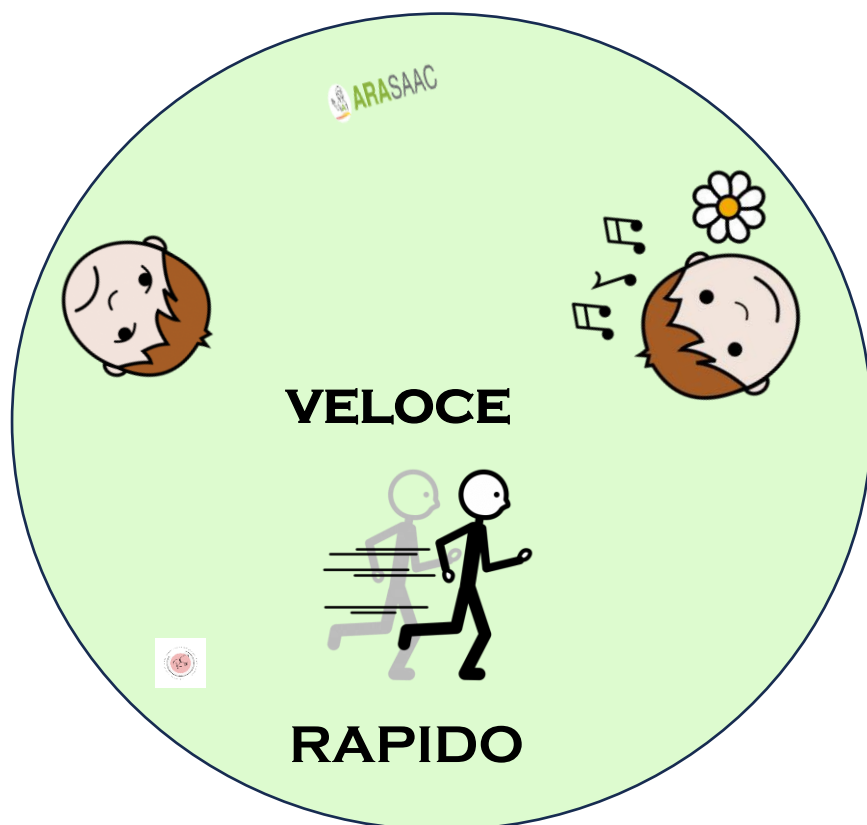
ARASAAC



FORTE



ROBUSTO



SIMIL-DOBBLE – PER IMPARARE SINONIMI

COME SI GIOCA **14 CARTE 7-COPPIE**

DOBBLE È UN GIOCO DI SOCIETÀ DIVERTENTE E VELOCE.

GRAZIE ALLA SUA SEMPLICITÀ, POSSONO GIOCARCI ANCHE I PIÙ PICCOLI.

OGNUNA DELLE CARTE TONDE DI DOBBLE RIPORTA DISEGNATI, SU UNA DELLE FACCE, TRE SIMBOLI CAA DIFFERENTI

SOPRA E SOTTO IL SIMBOLO CAA DA IMPARARE E MEMORIZZARE UN SINONIMO CHE HA IL SIGNIFICATO FONDAMENTALMENTE UGUALE, CHE VUOL DIRE LA STESSA

LA MODALITÀ DI QUESTO GIOCO CONSISTE PROPRIO NEL TROVARE IL SIMBOLO CHE RAPPRESENTA LA STESSA ENTITÀ E CHE È PRESENTE SOLO IN UN DISCO.

Regole DobBle GIOCO FACILITATO

QUESTA SFIDA SERVE A INDIVIDUARE IL SIMBOLO CHE ACCOMUNA DUE CARTE E A DICHIARARLO A VOCE ALTA.

INDIVIDUARE ASSOCIARE COMUNICARE

IL MAZZO AD ESSERE DISTRIBUITO PER INTERO TRA TUTTI I CONCORRENTI, TRANNE UNA CARTA CHE VIENE MESSA SCOPERTA SUL TAVOLO. ANCHE IN QUESTO CASO BISOGNA INDIVIDUARE LA CORRISPONDENZA TRA UNO DEI DISEGNI CHE CI SONO SULLA CARTA A TERRA E UNA DELLE CARTE CHE OGNI GIOCATORE HA IN MANO.(PERCORSO FACILITATO DAL COLORE COPPIA).

IL PRIMO CHE ACCOPPIA I SIMBOLI CAA CALA LA SUA CARTA SOPRA QUELLA CHE C'È SUL TAVOLO.

DA QUESTO MOMENTO IN POI IL GIOCO CONTINUA CON LA NUOVA CARTA MESSA A TERRA, FINO A QUANDO UN ALTRO GIOCATORE NON LA COPRE. QUANDO SI GIOCA IN QUESTA MODALITÀ, VINCE IL CONCORRENTE CHE SI SBARAZZA DELLE CARTE PRIMA DEGLI ALTRI.

DUE CARTE PER CREARE SCATOLA CONTENITORE DISCHI GIOCO

