



IL COMPLEANNO DI SIMBA

OP.SERV.SOC.ASSIST.SPEC.RSIMONA79 TUTOR CAA-BES-DSA

Immagine generata con Canva AI

UNA STORIA DIVERTENTE PER AIUTARE A MEMORIZZARE I NUMERI DA 0 A 10

CONSIGLI

VISUALIZZAZIONI: MENTRE RACCONTI LA STORIA, PUOI MOSTRARE LE IMMAGINI.

RIPETIZIONE: RIPETI LA STORIA PIÙ VOLTE, SOTTOLINEANDO I NUMERI.

INTERAZIONE: FAI DELLE DOMANDE, "QUANTI ELEFANTI C'ERANO?" "CHI È ARRIVATO PER PRIMO?".

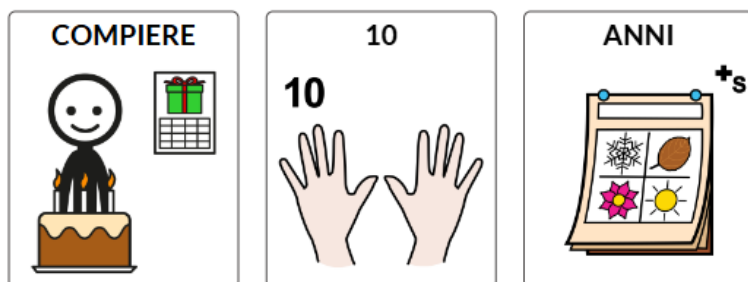
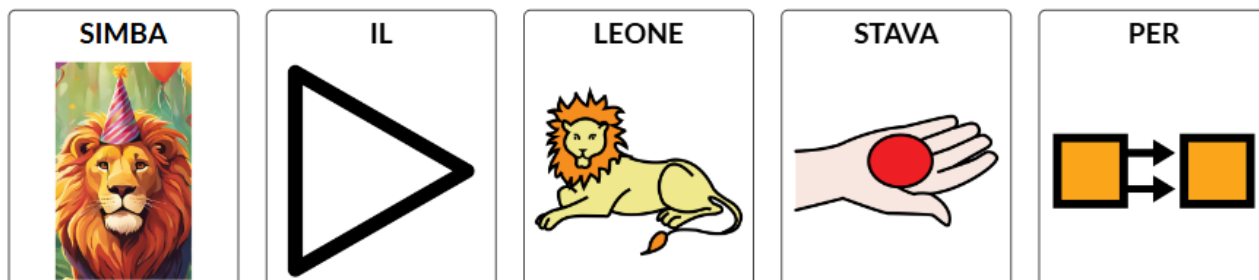
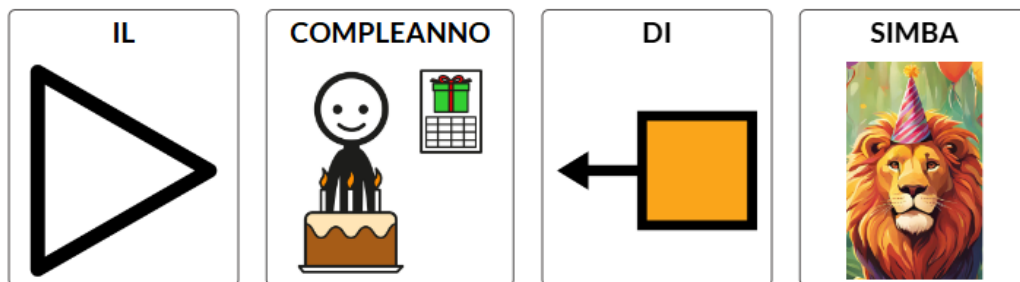
ATTIVITÀ PRATICHE: DOPO AVER RACCONTATO LA STORIA, PUOI PROPORRE DI DISEGNARE GLI ANIMALI.

SPERO CHE QUESTA STORIA TI SIA UTILE!

OP.SERV.SOC.ASSIST. SPEC.RSIMONA79 TUTOR CAA-BES-DSA

Immagine generata con Canva AI

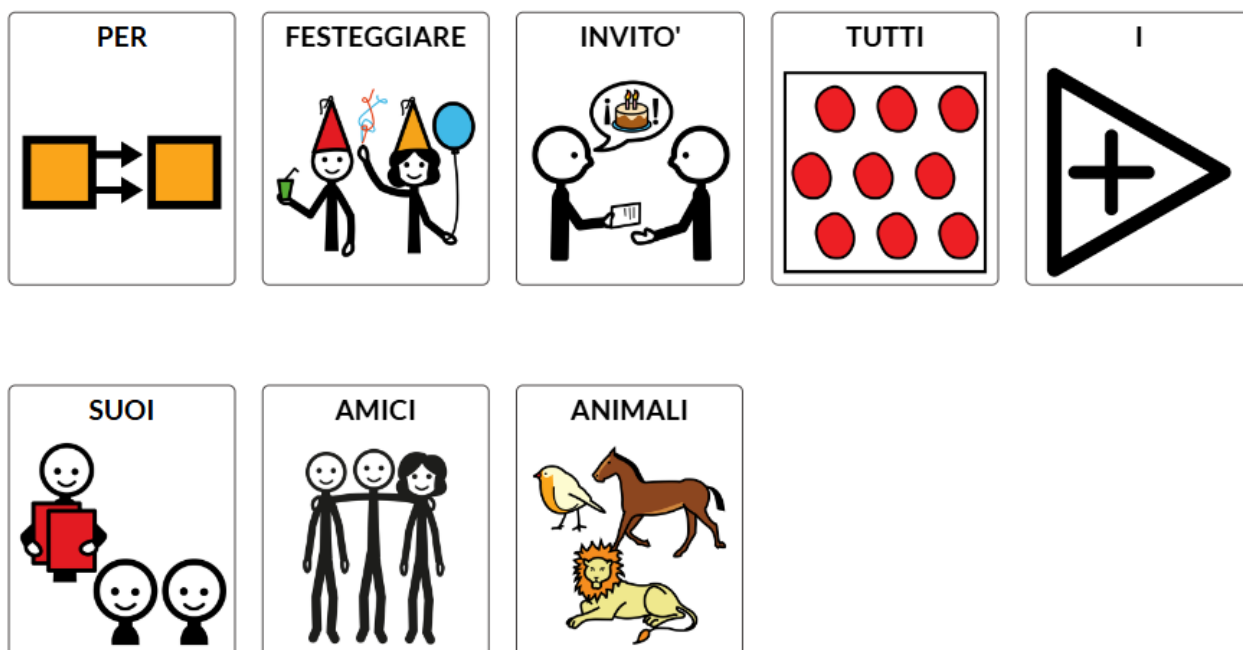




IL COMPLEANNO DI SIMBA

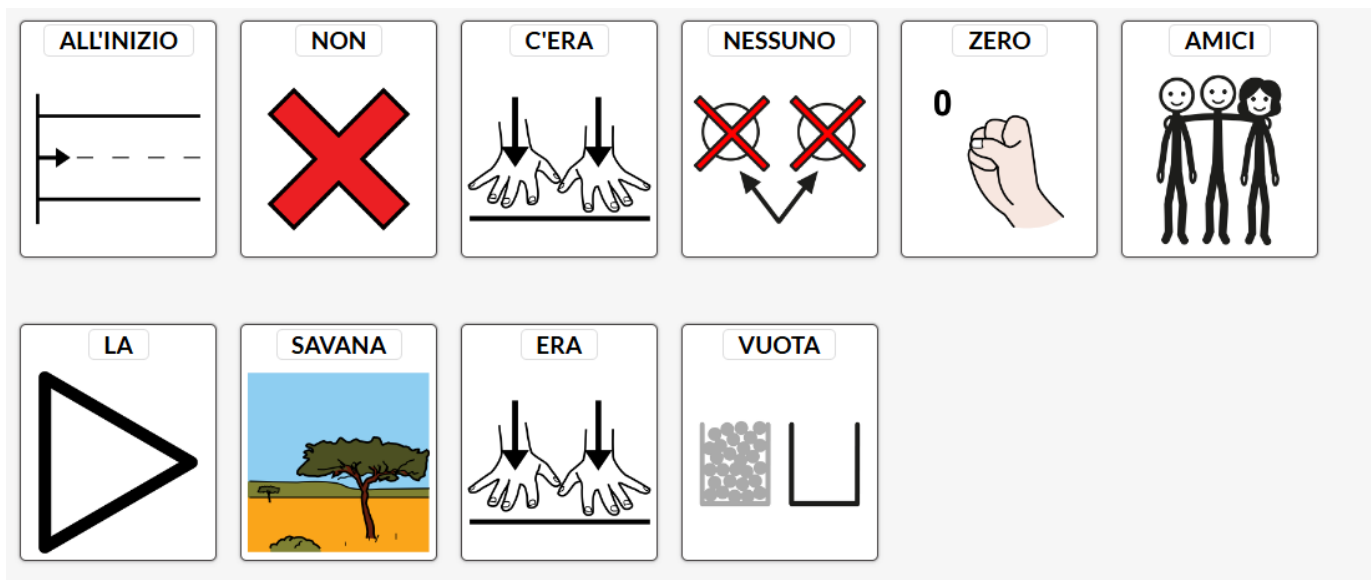
SIMBA IL LEONE STAVA PER COMPIERE 10 ANNI!

Simboli pittografici utilizzati sono di proprietà del governo di Aragona e sono stati creati da Sergio Palao per ARASAAC (<http://www.arasaac.org>), che li distribuisce sotto Licenza Creative Commons BY-NC-SA. Origine: ARASAAC (<http://www.arasaac.org>). Licenza: CC (BY-NC-SA). Proprietario: Governo di Aragona (Spagna)



PER FESTEGGIARE, INVITÒ TUTTI I SUOI AMICI ANIMALI.

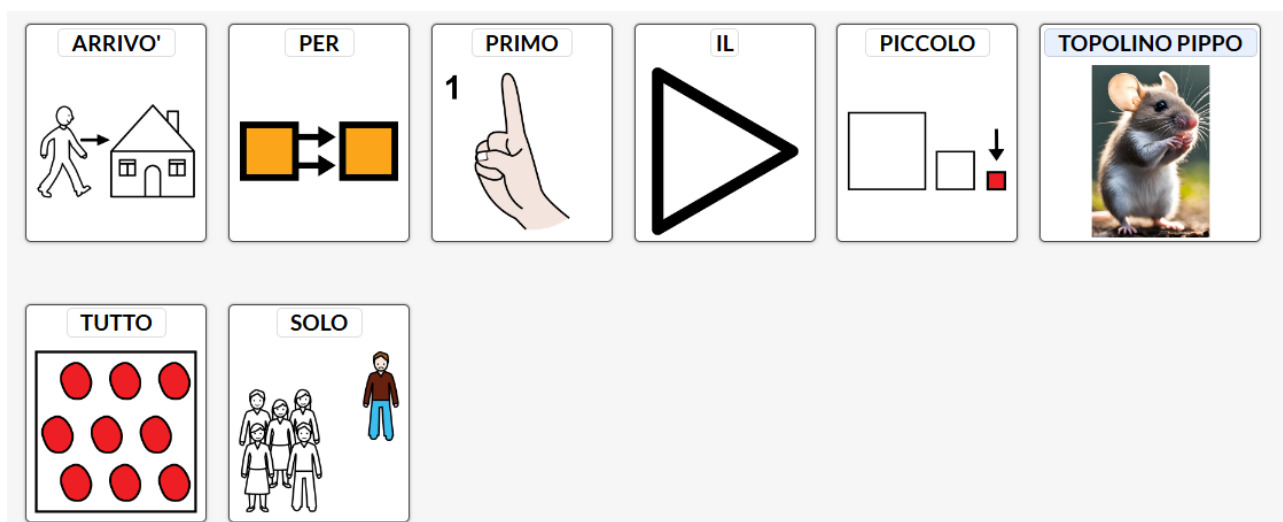
Simboli pittografici utilizzati sono di proprietà del governo di Aragona e sono stati creati da Sergio Palao per ARASAAC (<http://www.arasaac.org>), che li distribuisce sotto Licenza Creative Commons BY-NC-SA. Origine: ARASAAC (<http://www.arasaac.org>). Licenza: CC (BY-NC-SA). Proprietario: Governo di Aragona (Spagna)



O

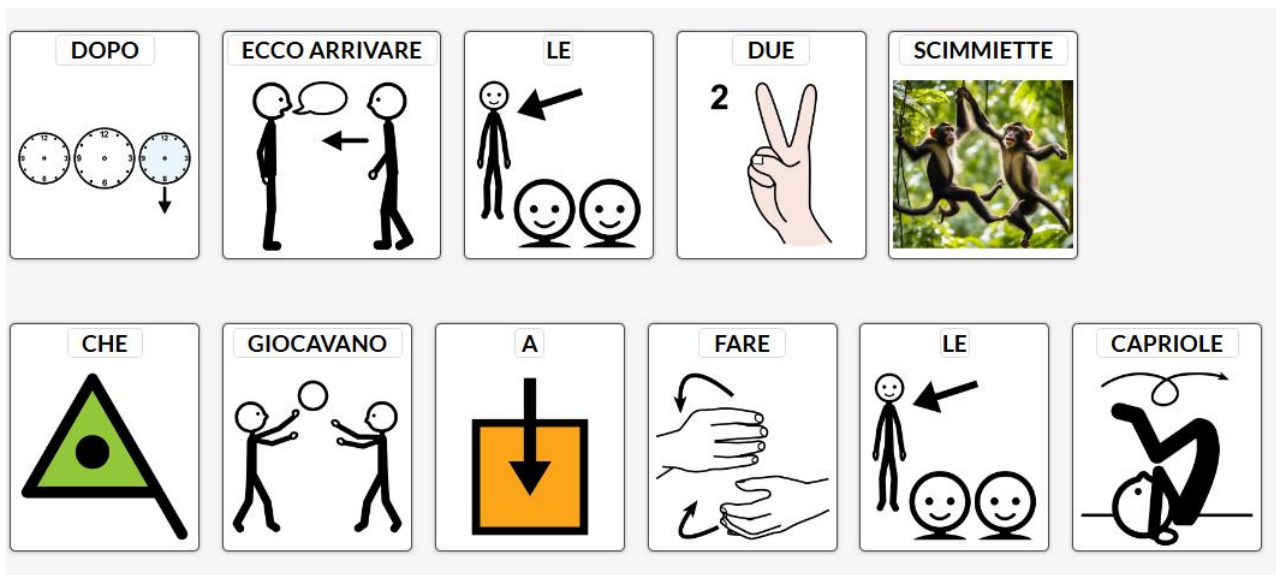
ALL'INIZIO NON C'ERA NESSUNO, ZERO AMICI!

LA SAVANA ERA VUOTA.



1

ARRIVÒ PER PRIMO IL PICCOLO TOPOLINO PIPPO, TUTTO SOLO.



2

POI, ECCO ARRIVARE LE DUE SCIMMIETTE, CHE GIOCAVANO A FARE LE CAPRIOLE.



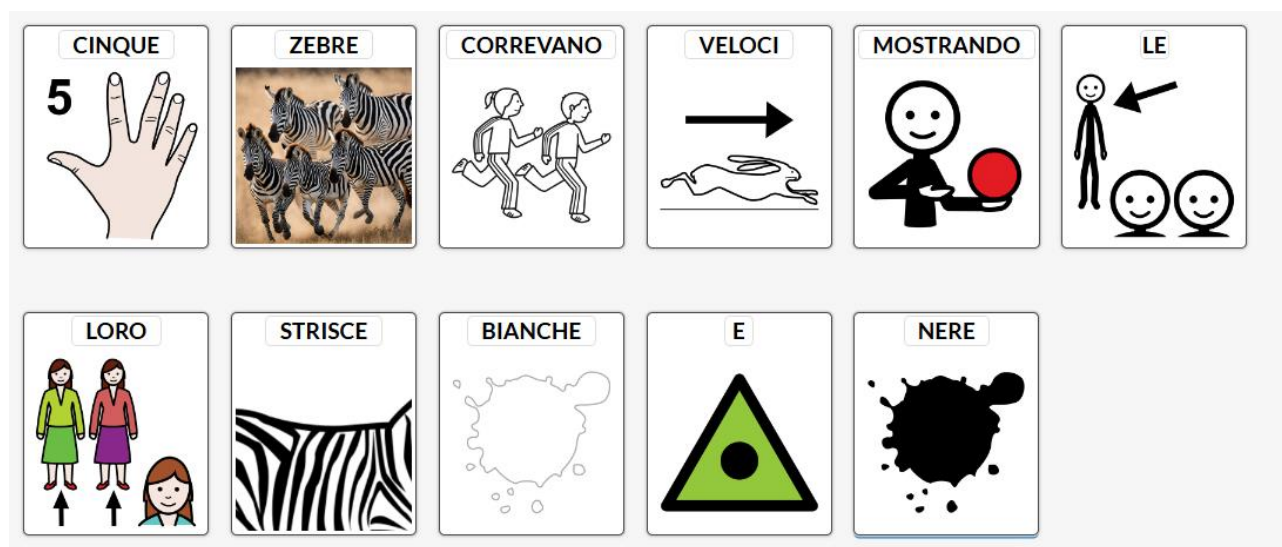
3

TRE GAZZELLE SFRECCIavano VELOCI, COME UN LAMPO.



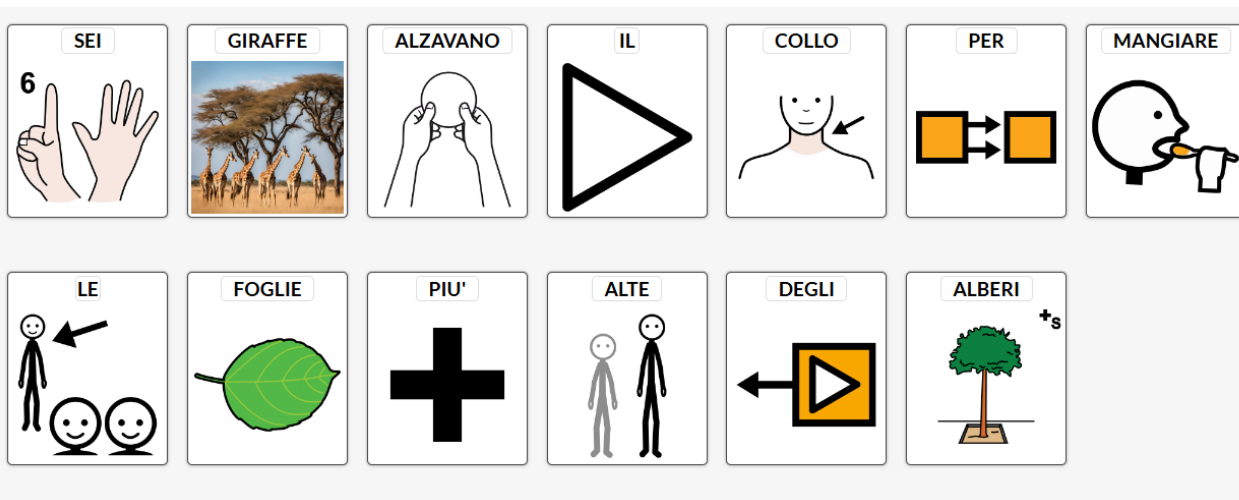
4

QUATTRO ELEFANTI SALTAVANO CONTENTI, CON LE LORO LUNGHE PROBOSCIDI.



5

CINQUE ZEBRE CORREVANO VELOCI, MOSTRANDO LE LORO STRISCE BIANCHE E NERE.



6

SEI GIRAFFE ALZAVANO IL COLLO PER MANGIARE LE FOGLIE PIÙ ALTE DEGLI ALBERI.



7

SETTE IPPOPOTAMI SI TUFFAVANO NEL FIUME, FACENDO SPRUZZI D'ACQUA.

Simboli pittografici utilizzati sono di proprietà del governo di Aragona e sono stati creati da Sergio Palao per ARASAAC (<http://www.arasaac.org>), che li distribuisce sotto Licenza Creative Commons BY-NC-SA. Origine: ARASAAC (<http://www.arasaac.org>). Licenza: CC (BY-NC-SA). Proprietario: Governo di Aragona (Spagna)



8

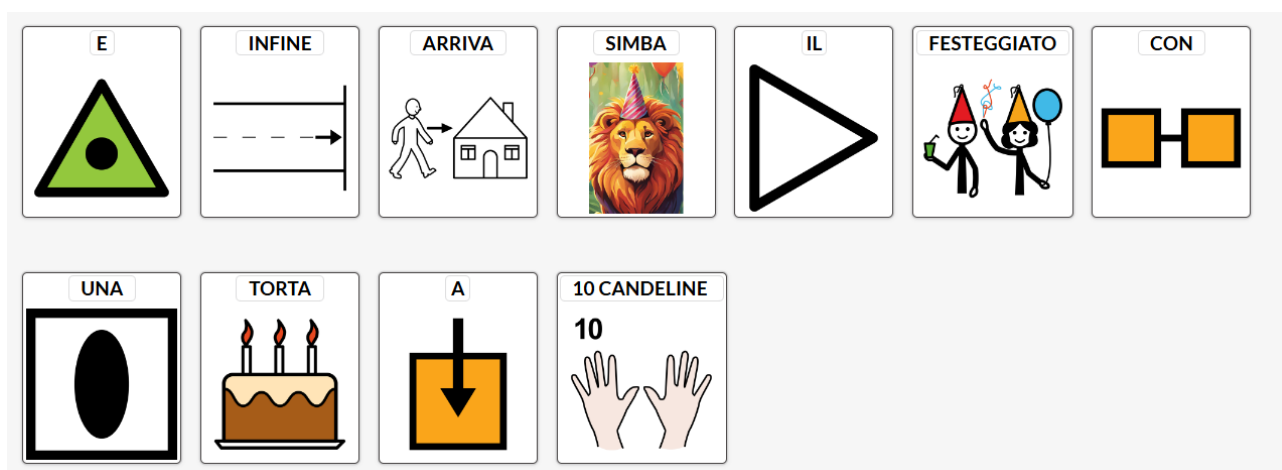
OTTO UCCELLINI CINGUETTAVANO SUI RAMI, CANTANDO UNA BELLA CANZONE.



9

NOVE LEONI, TUTTI FRATELLI DI SIMBA, RUGGIVANO PER FESTEGGIARE.

Simboli pittografici utilizzati sono di proprietà del governo di Aragona e sono stati creati da Sergio Palao per ARASAAC (<http://www.arasaac.org>), che li distribuisce sotto Licenza Creative Commons BY-NC-SA. Origine: ARASAAC (<http://www.arasaac.org>). Licenza: CC (BY-NC-SA). Proprietario: Governo di Aragona (Spagna)



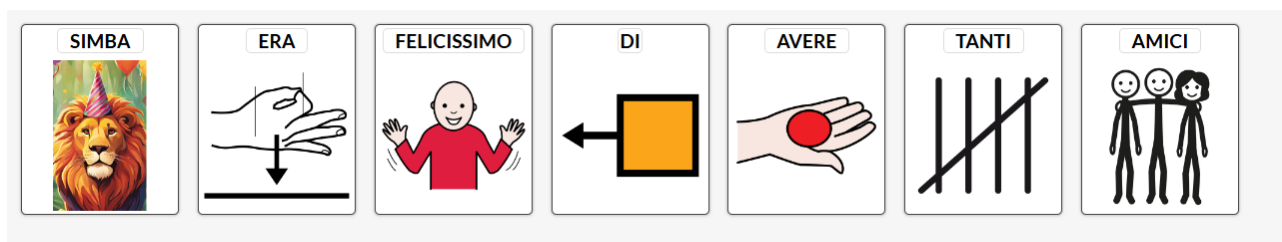
10

E INFINE, ARRIVA SIMBA, IL FESTEGGIATO, CON UNA GRANDE TORTA A 10 CANDELINE!

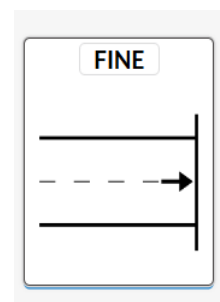


TUTTI GLI ANIMALI FECERO FESTA FINO A NOTTE FONDA, MANGIANDO LA TORTA E BALLANDO SOTTO LE STELLE.

Simboli pittografici utilizzati sono di proprietà del governo di Aragona e sono stati creati da Sergio Palao per ARASAAC (<http://www.arasaac.org>), che li distribuisce sotto Licenza Creative Commons BY-NC-SA. Origine: ARASAAC (<http://www.arasaac.org>). Licenza: CC (BY-NC-SA). Proprietario: Governo di Aragona (Spagna)



SIMBA ERA FELICISSIMO DI AVERE TANTI AMICI!



OP.SERV.SOC.ASSIST.SPEC.RSIMONA79 TUTOR CAA-BES-DSA

Immagine generata con Canva AI

Simboli pittografici utilizzati sono di proprietà del governo di Aragona e sono stati creati da Sergio Palao per ARASAAC (<http://www.arasaac.org>), che li distribuisce sotto Licenza Creative Commons BY-NC-SA. Origine: ARASAAC (<http://www.arasaac.org>). Licenza: CC (BY-NC-SA). Proprietario: Governo di Aragona (Spagna)