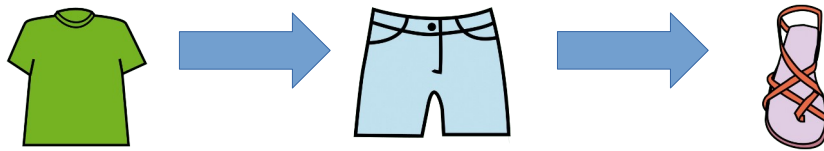


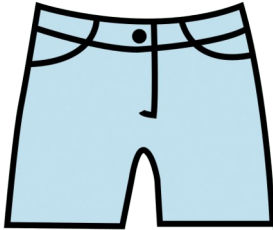



Traza el camino para vestirse con ropa de verano

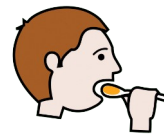
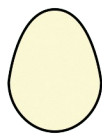


Dibuja las flechas con el camino que vas a seguir. Después, comprueba el resultado.

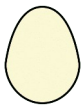
									

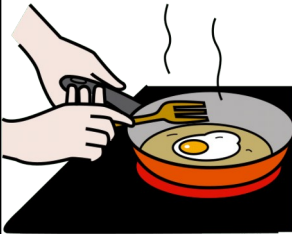
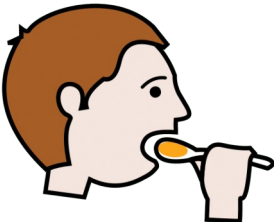
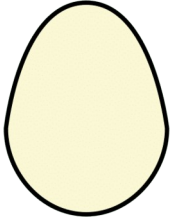
			
			
			

Traza el camino para comer un huevo frito



Dibuja las flechas con el camino que vas a seguir. Después, comprueba el resultado.


									

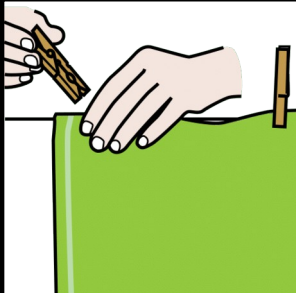


			
			

Traza el camino para lavar la ropa

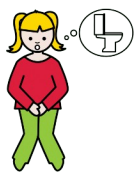


Dibuja las flechas con el camino que vas a seguir. Después, comprueba el resultado.

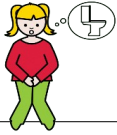
									


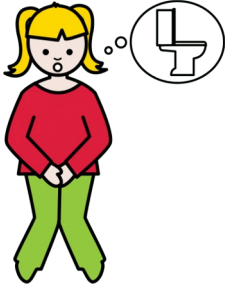

			
			

Traza el camino para hacer pis

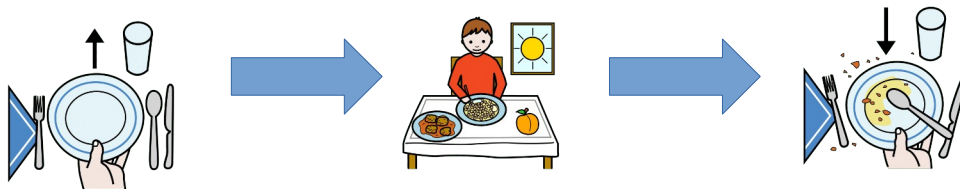


Dibuja las flechas con el camino que vas a seguir. Después, comprueba el resultado.

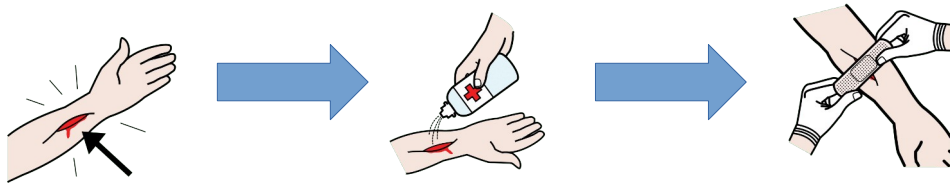
# Traza el camino para comer




Dibuja las flechas con el camino que vas a seguir. Después, comprueba el resultado.

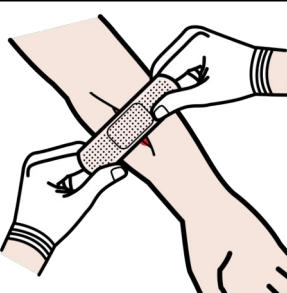




Traza el camino para curar una herida



Dibuja las flechas con el camino que vas a seguir. Después, comprueba el resultado.

## FLECHAS PARA RECORTAR Y USAR EN LOS TABLEROS DE CADA SECUENCIA

Tras pensar y escribir qué flechas son necesarias para realizar cada secuencia, los alumnos pueden comprobar, de forma manipulativa, si sus respuestas son correctas. Esta actividad también se puede hacer con un robot tipo Bee Bot o Blue Bot.

