





## INSTRUCCIONES

- Un jugador o más, cada uno su tablero. El profesor/a dice dos o tres palabras y los niños han de tachar, rodear, colocar u gomet o ficha según la instrucción dada.
- Al acabar, el jugador a de decir "TIEMPO" y los demás paran de buscar.
- De van anotando los puntos (registro al final del documento).





				

				