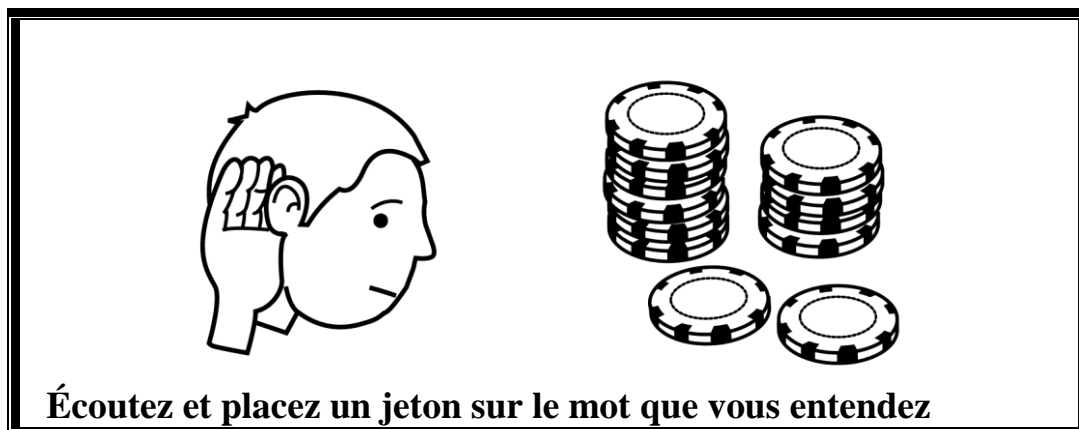
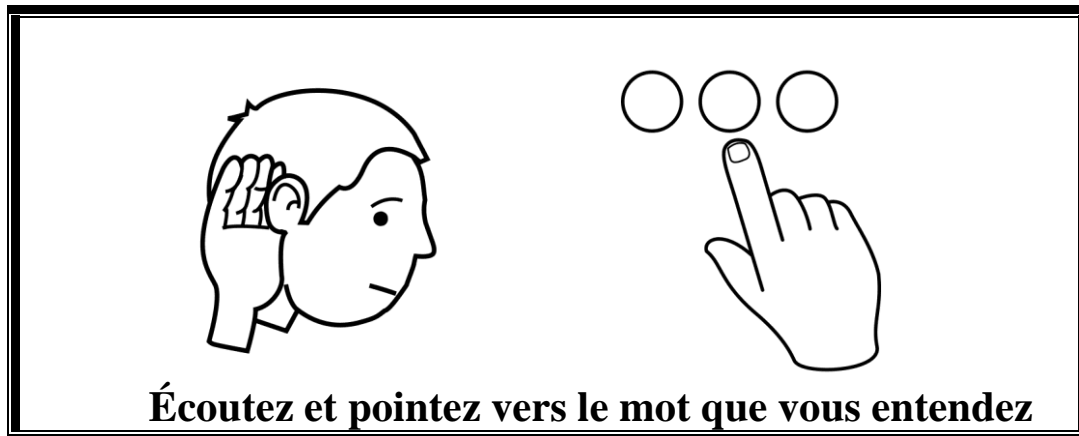
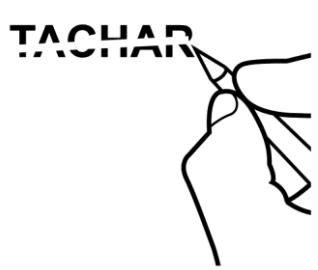



Instructions

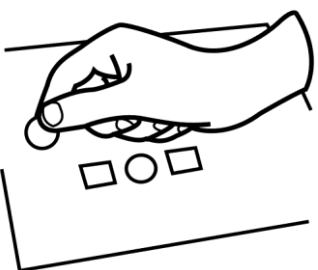

1. Un joueur ou plus, chacun leur plateau. L'enseignant dit deux ou trois mots et les enfants doivent barrer, entourer, placer une gommettes ou un jeton selon l'instruction donnée.
2. Une fois terminé, le joueur dira « stop » et les autres arrêteront de chercher.
3. Les points (inscription à la fin du document) sont notés.







TACHAR

Écoutez et barrez le mot que vous entendez



Écoutez et placez une gomette sur le mot que vous entendez



Écoutez et entourez le mot que vous entendez

