

EJEMPLO DE ACTIVIDAD

BLOQUE 1 — ACTIVIDADES PARA INSERTAR PICTOGRAMAS

Plantillas preparadas para insertar pictogramas de ARASAAC y plastificar posteriormente.

ACTIVIDAD 1 — EMPAREJAR IGUALES

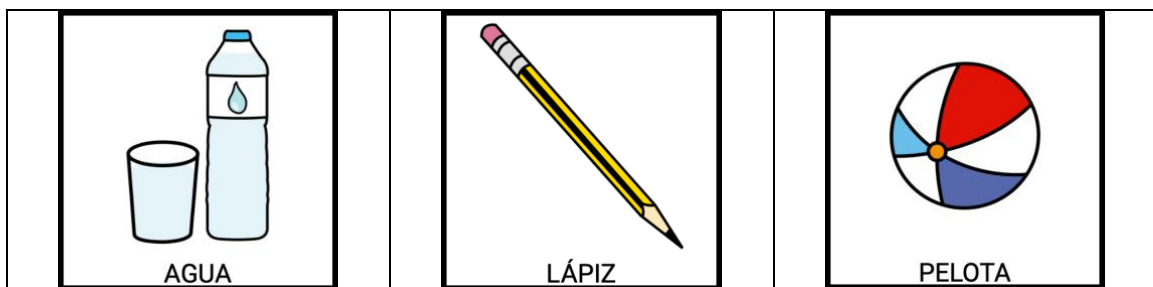
Objetivo: Relacionar imágenes iguales y reforzar vocabulario funcional.

Recorta y plastifica las tarjetas para trabajar con velcro.



ACTIVIDAD 2 — ¿QUÉ ES?

Objetivo: Señalar el pictograma correcto a partir de una palabra oral.



Consigna sugerida: “Señala PELOTA”

EJEMPLO DE ACTIVIDAD

ACTIVIDAD 3 — CONSTRUYO LA FRASE

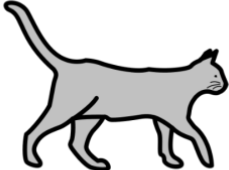
Objetivo: Construir frases simples utilizando pictogramas.

EJEMPLO: el **NIÑO** **JUEGA** con la **PELOTA**

SUJETO	VERBO	OBJETO
 NIÑO	 JUGAR	 PELOTA

ACTIVIDAD 4 — CONTAR PALABRAS

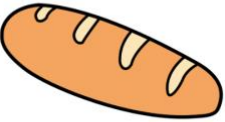
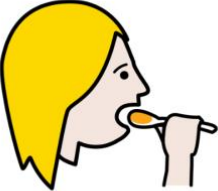
Objetivo: Comprender que las frases están formadas por palabras separadas.

 GATO	 SALTAR	 MESA
1	2	3

ACTIVIDAD 5 — ORDENA LA FRASE

Objetivo: Ordenar palabras para formar frases correctas.

MAMÁ SE LAVA LAS MANOS PARA COMER PAN

 PAN	 LAVAR	 COMER	 MAMÁ
--	--	---	---

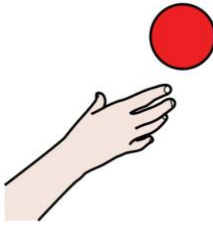
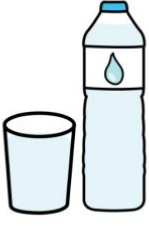
EJEMPLO DE ACTIVIDAD

Recorta las tarjetas y deja que el alumnado reorganice la frase.

ACTIVIDAD 6 — COMPLETA LA FRASE

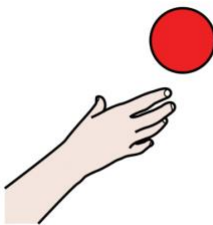
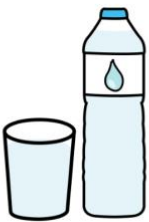
Objetivo: Seleccionar el pictograma correcto para completar una frase funcional.

YO QUIERO _____

 QUIERO	 AGUA	 DESCANSO
---	---	---

ACTIVIDAD 7 — PANEL DE NECESIDADES

Objetivo: Favorecer la comunicación funcional mediante apoyos visuales.

 QUIERO	 MÁS	 AYUDA
 BAÑO	 AGUA	 DESCANSO
 ENFERMO	 SÍ	 NO

EJEMPLO DE ACTIVIDAD

RECOMENDACIONES DE USO

- Plastificar las actividades para reutilizarlas.
- Usar velcro para favorecer la manipulación.
- Presentar pocas opciones al inicio.
- Mantener fondos limpios y poco recargados.
- Utilizar siempre la misma estructura visual.